

# Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/dla-mediow/komunikaty/237141,Konspira-nowa-gra-planszowa-IPN-inspirowana-historia-opozycji-antekomunistycznej.html>  
27.02.2026, 00:16



## „Konspira” – nowa gra planszowa IPN inspirowana historią opozycji antekomunistycznej lat 80

Gra, w której zaufanie bywa największym błędem. „Konspira” – nowa dynamiczna gra planszowa Instytut Pamięci Narodowej z ukrytą tożsamością, osadzoną w realiach działalności opozycji antykomunistycznej w Polsce lat 80. XX wieku.

[gra edukacyjna opozycja antykomunistyczna](#)

06.02.2026

„Konspira” to szybka gra towarzyska, w której gracze wcielają się w opozycjonistów działających przeciwko władzy komunistycznej. Wspólny cel – realizacja tajnej misji – zderza się tu z nieufnością, blefem i ryzykiem zdrady. Wśród opozycjonistów ukrywają się bowiem tajni współpracownicy Służby Bezpieczeństwa, których zadaniem jest sabotowanie działań grupy, bez ujawniania swojej prawdziwej roli. Rozgrywka trwa około 15 minut i obejmuje trzy rundy, podczas których opozycja próbuje zgromadzić zasoby niezbędne do powodzenia misji, a współpracownicy SB starają się doprowadzić do jej porażki.

Gra oparta jest na dedukcji, blefie i podejmowaniu decyzji pod presją czasu. Krótki czas partii nie ogranicza emocji – przeciwnie, sprzyja ich zagęszczeniu i intensywnej interakcji między graczami.

Filmowa instrukcja

„Konspira” czerpie inspirację z historii Wrocławia lat 80. XX wieku. W misjach i postaciach pojawiają się odniesienia do realnych wydarzeń i środowisk opozycyjnych, takich jak happeningi Pomarańczowej Alternatywy, studenckie akcje protestacyjne czy działalność podziemna w zakładach pracy. Jednocześnie „Konspira” zachowuje uniwersalny charakter i pozostaje w pełni czytelna również dla odbiorców spoza regionu. Istotnym elementem gry jest jej wymiar edukacyjny.

„Konspira” jest pierwszą grą planszową przygotowaną w Oddziale IPN we Wrocławiu. Autorem gry jest Grzegorz Kowal, naczelnik Oddziałowego Biura Edukacji Narodowej IPN we Wrocławiu. Oprawę wizualną przygotował Hubert Ronek, a projekt graficzny – Joanna Pietruszewska.

Gra „Konspira” dostępna jest w [sprzedaży internetowej w Księgarni IPN](#) oraz w stacjonarnych księgarniach IPN w całej Polsce.

Polecamy:

- [Premiera planszówki „Konspira”. Grę szczególnie polecamy szkołom – to znakomite narzędzie edukacyjne](#)
- [Gry edukacyjne IPN](#)
- [Gry planszowe IPN](#)
- [Księgarnia IPN – gry planszowe](#)
- [IPNtv: Liga Planszówek IPN 2025 \[REPORTAŻ\]](#)
- [IPNtv: Gry edukacyjne IPN](#)

Kontakt dla mediów:

dr Rafał Kościański  
rzecznik prasowy IPN  
tel. 735 205 793  
[rzecznik@ipn.gov.pl](mailto:rzecznik@ipn.gov.pl)



Audio: O grze „Konspira”: Grzegorz Kowal (OBEN IPN we Wrocławiu)

[Poprzedni Strona](#)  
[Następny Strona](#)



## Pliki do pobrania

[Gra Konspira - Grzegorz Kowal, OBEN IPN we Wrocławiu \(mp3, 3.4 MB\)](#)

---