

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/dla-mediow/komunikaty/190011,Warsaw-Rising-Miasto-Bohaterow-oraz-Gra-Szyfrow-na-PAX-WEST-Seattle-1-4-wrzesnia.html>
02.03.2026, 20:56

„Warsaw Rising - Miasto Bohaterów” oraz „Gra Szyfrów” na PAX WEST - Seattle, 1-4 września 2023 r.

Dziś (4 września 2023 roku) w Seattle zakończyła się kolejna edycja PAX West. To jedno z największych międzynarodowych targów dla twórców i przedstawicieli branży gier wideo. Podczas tegorocznej edycji Biuro Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej zaprezentowało na nich wzbogaconą o walor edukacyjny wersję gry „Warsaw Rising - Miasto Bohaterów” oraz cieszącą się dużą popularnością „Grę Szyfrów”, pokazując kolejny raz, że o historii można mówić w innowacyjny, angażujący odbiorcę sposób.

04.09.2023

Dzięki współpracy z Fundacją Indie Games Polska i Centrum Rozwoju Przemysłów Biuro Nowych Technologii IPN było jednym z wystawców w przestrzeni dedykowanej polskiemu sektorowi gier. Po sukcesie premiery gry „[Warsaw Rising - Miasto Bohaterów](#)” na targach Gamescom w Kolonii, projekt Biura Nowych Technologii IPN został zaprezentowany za oceanem.

Z myślą o nauczycielach przygotowano [specjalne materiały dydaktyczne](#) skorelowane z grą „Warsaw Rising - Miasto Bohaterów”, które mogą posłużyć do przygotowania wyjątkowych lekcji historii. Obok niej na polskim stoisku pojawiła się także dobrze znana uczestnikom PAX WEST „[Gra Szyfrów](#)”, która decyzją ministra edukacji i nauki prof. Przemysława Czarnecka została włączona do programu nauczania jako treści rekomendowane. W ten sposób stała się częścią programu edukacyjnego w polskich szkołach i zarówno nauczyciele, jak i uczniowie mogą w nią zagrać. „Gra Szyfrów” została także wybrana przez polskich internautów Wydarzeniem Historycznym Roku 2022.

W zaledwie cztery dni od pojawienia się wzbogaconej wersji „WARSAW RISING - MIASTO BOHATERÓW” grę pobrano z platformy STEAM już ponad 100 tysięcy razy.

Zachęcamy również do wypełnienia [quizu](#) stanowiącego dopełnienie gry „Warsaw Rising - Miasto Bohaterów”, dostępnego na stronie internetowej [Biura Nowych Technologii IPN](#).

„WARSAW RISING - MIASTO BOHATERÓW” to taktyczna gra z elementami RPG oparta o ponadczasowy, komiksowy styl podkreślający grozę wydarzeń z 1944 roku. Całość wiernie odwzorowuje realia historyczne.

Komercyjna premiera gry odbyła się w 2019 roku. Instytut Pamięci Narodowej zawarł umowę licencyjną z wydawcą gry dostrzegając jej potencjał edukacyjny.

W rozbudowanej wersji projektu gracz ma szansę zapoznać się z 10 nowymi grywalnymi misjami opartymi na wydarzeniach z Powstania Warszawskiego. Ponadto, w ramach rozgrywki pojawiają się dodatkowe postaci, archiwalne fotografie, dokumenty i plakaty związane z Powstaniem. Grę

wyróżniają detale strojów, mundurów, elementów wyposażenia, broni i pojazdów. Bogatsza ścieżka dźwiękowa i narracyjna pozwalają jeszcze bardziej zanurzyć się w świecie gry. Co ważne komendy głosowe postaci w ich ojczystych językach są zgodne z historycznymi pierwowzorami. W odświeżonej wersji „WARSAW” – „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW” zmienił się sposób prezentowania fabuły dzięki czemu jest ona jeszcze bardziej realistyczna. Gra uzupełniona została również o pełne kalendarium przedstawiające kluczowe wydarzenia dzień po dniu. Pejzaż Warszawy zmienia się wraz z upływem czasu, w grze odzwierciedlona jest skala zniszczenia miasta w kolejnych fazach walk.

Gra rozpoczyna się 1 sierpnia 1944 roku i trwa do końca Powstania Warszawskiego (63 dni) oraz później. Każdego dnia gracz informowany jest o wydarzeniach, które miały miejsce w tym czasie w postaci kartek z kalendarza.

Gracz wciela się w rolę dowódcy oddziału bohaterów walczących w trakcie Powstania Warszawskiego z przeważającymi siłami niemieckimi. Przemierzając ulice miasta gracz realizuje wyznaczone przez dowództwo zadania. W momencie natrafienia na siły wroga akcja przenosi się na pole walki, a gracz wydaje polecenia poszczególnym członkom oddziału. Celem rozgrywki jest pokonanie wszystkich przeciwników. Po zakończeniu misji działania koncentrują się wokół kryjówki, gdzie rozdzielany jest sprzęt oraz opatrywani są ranni. To tu również można się zapoznać z informacjami historycznymi na temat Powstania.

Celem w grze jest przeżycie jak największej liczby członków oddziału do ostatniego dnia Powstania. W miarę upływu czasu sytuacja bohaterów robi się coraz trudniejsza, jednostki niemieckie są coraz liczniejsze i lepiej wyposażone, a gracz opiera swoją strategię na sprawdzonych w boju Powstańcach, którzy zdobywają nowe doświadczenie i sprzęt. Zwycięzcą jest każdy z bohaterów, któremu udaje się przeżyć do ostatniego dnia walk.

Gra „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW” dostępna jest bezpłatnie na koncie [STEAM](#) Instytutu Pamięci Narodowej.

Więcej na temat gry „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW” na stronie internetowej [Instytutu Pamięci Narodowej](#), [Biura Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej](#) oraz w Social Media: [Twitter IPN](#) , [Facebook IPN](#) , [LinkedinIPN](#) , [Instagram](#).

Wkrótce [Biuro Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej](#) zaprezentuje autorski projekt gamingowy przybliżający losy polskich lotników z czasów II wojny światowej.

Więcej o poprzedniej edycji targów PAX WEST: [PAX WEST 2022](#)

Kontakt dla mediów:

Rzecznik Prasowy – Dyrektor Biura:
dr Rafał Leśkiewicz

tel. 602 322 362
rzecznik@ipn.gov.pl



INSTYTUT
PAMIĘCI
NARODOWEJ

[Poprzedni Strona](#)
[Następny Strona](#)

Centrala



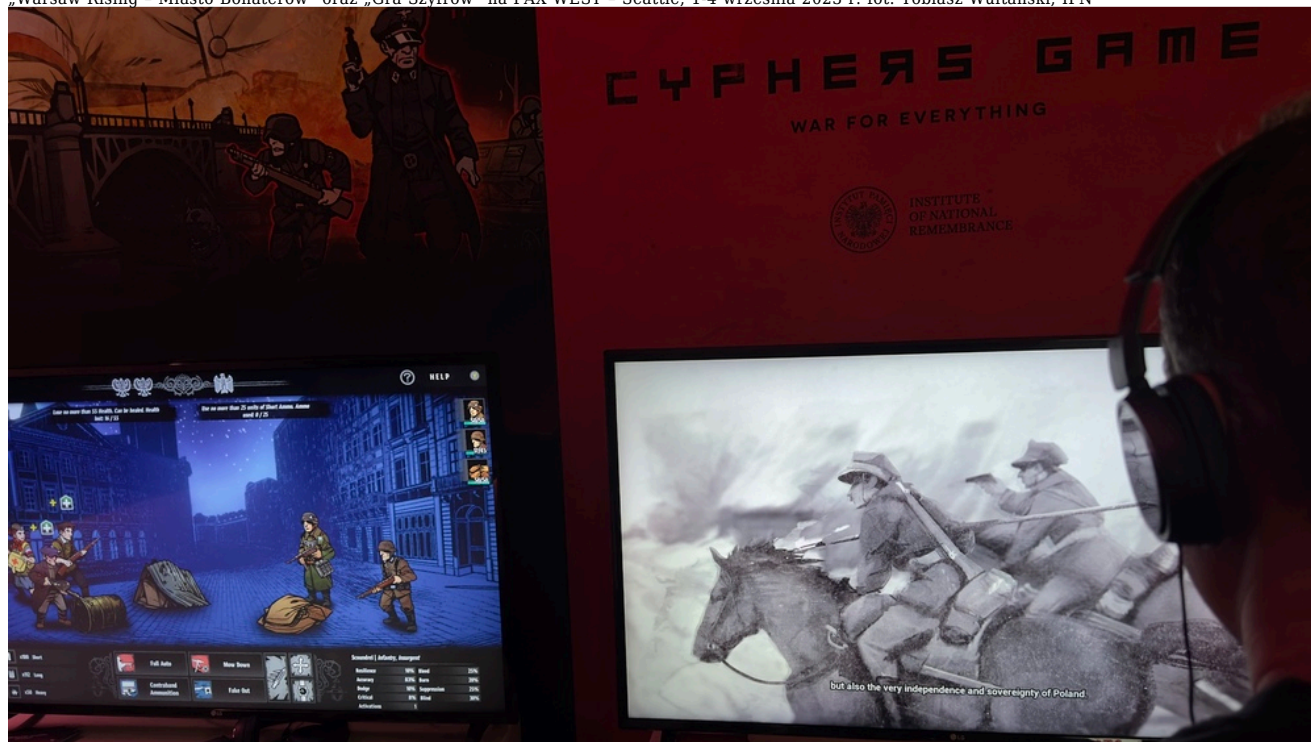
„Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” oraz „Gra Szyfrów” na PAX WEST – Seattle, 1-4 września 2023 r.



„Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” oraz „Gra Szyfrów” na PAX WEST – Seattle, 1-4 września 2023 r. fot. Tobiasz Wultański, IPN



„Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” oraz „Gra Szyfrów” na PAX WEST – Seattle, 1-4 września 2023 r. fot. Tobiasz Wultański, IPN



„Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” oraz „Gra Szyfrów” na PAX WEST – Seattle, 1-4 września 2023 r. fot. Tobiasz Wultański, IPN