

Instytut Pamięci Narodowej

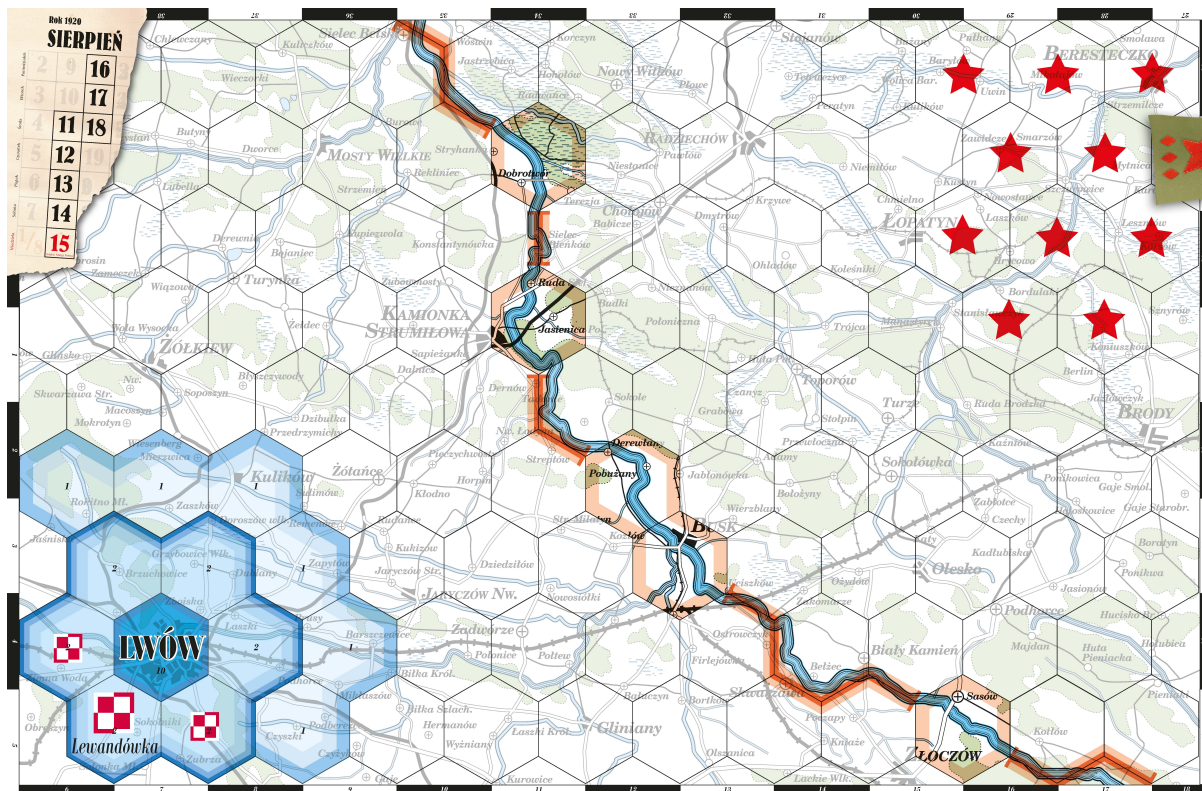
<https://ipn.gov.pl/pl/bitwa-warszawska-1920/129730,7-W-obronie-Lwowa.html>
27.04.2024, 20:52

7. W obronie Lwowa

„7. W obronie Lwowa” to gra zaprojektowana na 95. rocznicę obrony Lwowa przed bolszewikami w 1920 r.



Zadaniem 7. Eskadry Myśliwskiej jest powstrzymanie bolszewickiej 1. Armii Konnej, która galopuje w kierunku Lwowa. Polscy i amerykańscy lotnicy starają się zatrzymać natarcie Armii Czerwonej na linii Bugu. Po raz pierwszy w historii samoloty walczą z uzbrojoną w karabiny kawalerią. W czasie wojny polsko-bolszewickiej 1920 r. garstka pilotów powstrzymała wielotysięczną konnicę. Czy dziś uda Ci się powtórzyć ich sukces?



7. W obronie Lwowa to pierwsza część lotniczej trylogii. Ciąg dalszy historii eskadr noszących to samo „gwiazdzone godło” przedstawiają osadzone w czasie II wojny światowej gry 111 i 303.

7. W obronie Lwowa jest grą dla dwóch osób. Zawiera dwa warianty: prosty dla dzieci od 8 roku życia i zaawansowany dla dorosłych.

Gra do nabycia w punktach sprzedaży IPN oraz w księgarni internetowej
ksiegarniaipn.pl

PLIKI DO POBRANIA

[Інструкція \(UA\) \(pdf, 6.27 MB\) 05.11.2019 15:00](#)
[Rulebook \(US\) \(pdf, 6.05 MB\) 05.11.2019 15:00](#)
[Instrukcja \(PL\) \(pdf, 6.12 MB\) 05.11.2019 15:00](#)