

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/9128,Noc-premier-Warszawa-17-maja-2014.html>
28.02.2026, 17:26

Noc premier! - Warszawa, 17 maja 2014

17.05.2014

W Noc Muzeów IPN wyprawia ucztę dla wszystkich fanów historycznych gier planszowych. Aż trzy premiery w jeden wieczór! A do tego turnieje, konkursy i moc innych atrakcji. Już po raz czwarty na Przystanku Historia obędzie się Nocny Festiwal Planszowych Gier Historycznych.

Wszyscy wiemy, że historia jest nauczycielką życia. Historii najprzyjemniej i najłatwiej można się nauczyć, grając w planszówki o takiej tematyce. Podczas VI Nocnego Festiwalu Planszowych Gier Historycznych udowodnimy, że gry planszowe i karciane to nie tylko świetna rozrywka, ale również wspaniały sposób na zdobycie wiedzy poprzez zabawę. Start 17 maja, o godzinie 19.00, przy ul. Marszałkowskiej 21/25 w Warszawie.

Podczas tegorocznego festiwalu Instytut Pamięci Narodowej, wraz z innymi wydawcami, zaprezentuje szeroki wybór gier o tematyce historycznej. Dzięki prezentacjom i pokazom można będzie błyskawicznie zapoznać się z modną formą edukacyjnej rozrywki.

W tym roku skupimy się na tytułach poświęconych dziejom najnowszym, ale nie zabraknie również gier poświęconych wcześniejszej historii. Coś dla siebie znajdą zarówno rodziny z dziećmi, początkujący gracze, pragnący spędzić miły wieczór ze znajomymi, i polujący na nowości weterani. W bezpłatnej wypożyczalni znajdą się nie tylko gry z pierwszych miejsc światowych rankingów, ale także mało znane nowości, takie jak *Retro Reporter*. Specjalną atrakcją festiwalu będą trzy premiery. Goście festiwalu jako pierwsi w Polsce będą mogli rozegrać partie na jeszcze pachnących świeżą farbą egzemplarzach gier: [ZnajZnak - Monte Cassino](#) (IPN) 1989. *Jesień Narodów* (Bard) oraz *Wyścig do Renu* (Phalax Games). Wydawcy zapowiadają także prototypy gier jeszcze nie wydanych, co będzie szczególną okazją do zapoznania się z warsztatem projektanta gier i porozmawiania z twórcami.

Oprócz złożonych gier strategicznych pokażemy tytuły, od których warto zacząć przygodę z grami planszowymi. Instruktorzy będą służyć pomocą w wyborze tytułów i nauce grania, a dla naszych gości przygotowaliśmy też turnieje, gry wielkoformatowe i bogatą ofertę planszówek dla dzieci.

W programie między innymi permanentny konkurs gry [ZnajZnak - Monte Cassino](#). Do udziału w konkursach nie będzie potrzebna żadna wiedza historyczna - wystarczy spostrzegawczość i refleks. Do wygrania cenne nagrody.

PROGRAM OBEJMUJE:

- prezentacje gier non-stop
- konkursy i turnieje z nagrodami
- duży wybór tematów historycznych
- nauka gry dla początkujących
- bezpłatna wypożyczalnia gier
- gry wielkoformatowe
- gry dla dzieci
- sprzedaż gier

W wypożyczalni:

Gry dla dzieci od 6 lat:

- [Awans. Zostań Marszałkiem Polski](#)
- *Bitwa pod Grunwaldem*
- *Hodowla zwierzątek*
- [Pamięć '39](#)
- *Wroniec*
- *Zawiszak. Powstańcza historia*
- *Zrzuty Powstańcze*

Gry dla dzieci od 8 lat:

- *111*
- *303*
- *7 dni Westerplatte*
- *Grunwald - walka 600-lecia*
- [Kolejka](#) (z dodatkiem [Ogonek](#))
- *Letnisko*
- *Lightnig: Poland*
- *Mali Powstańcy (z dodatkiem Liberator)*
- *Memoir '44*
- *Proch i stal*
- *Rok 1863*
- [ZnajZnak](#)

Gry dla dzieci od 12 lat oraz dorosłych:

- *2 de Mayo*
- *1989. Jesień Narodów*
- *Bohaterowie Wyklęci*
- *Cywilizacja: Poprzez wieki*
- *Diplomacy*
- *Flames of War*
- *Labirynt: Wojna z terroryzmem 2001-?*
- *Paths of Glory*
- *Orły i rakiety*
- *Orzeł i Gwiazda*
- *Polska 1939*
- *Retro Reporter*
- *Sigismundus Augustus*
- *Stalag 17*
- *Strike of the Eagle*
- *Szare Szeregi*
- *Tide of Iron*
- *Ukraina 1941*
- *W zakładzie. Lubelski Lipiec*
- *Zimna Wojna 1945-1989*
- *Zimna Wojna: CIA vs KGB*

i inne.

Podczas Nocnego Festiwalu Planszowych Gier Historycznych każdy będzie mógł znaleźć coś dla siebie. Gwarantujemy duży wybór planszówek, pomoc doświadczonych instruktorów, a przede wszystkim świetną zabawę.

Do zobaczenia!

[Poprzedni Strona](#)

[Następny Strona](#)



GRA PLANSZOWA

1989

Jesień Narodów



Projekt gry:
Ted Torgerson & Jason Matthews



By Rodger B. MacGowan © 2012

