

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/62368,Warszawska-premiera-gry-planszowej-Niepodlegla-29-listopada-2018.html>
20.04.2024, 09:20

Warszawska premiera gry planszowej „Niepodległa” - 29 listopada 2018



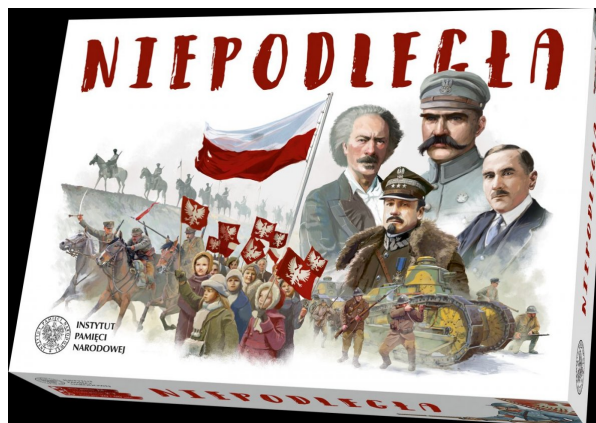








W czwartek, 29 listopada, na Przystanku Historia IPN przy ul. Marszałkowskiej 21/25 w Warszawie miała swoją warszawską premierę planszowa gra kooperacyjna „Niepodległa”.



Swoim komentarzem podzielił się z uczestnikami spotkania twórca mechaniki gry, specjalista od gier komputerowych Jan Modejski, który zajął się projektem na zamówienie Biura Edukacji Narodowej IPN. Był obecny również wydawca z Biura Edukacji Narodowej IPN Łukasz Pogoda.

Uczniowie z Technikum Kinematograficznego im. Krzysztofa Kieślowskiego, po wysłuchaniu zasad gry z ust autora, rozegrali w trakcie spotkania pierwszą partię. Do gry zaproszeni zostali również dziennikarze. Nagrodą były egzemplarze „Niepodległej”.

Na stronie Technikum Kinematograficznego (technikumpolna.pl) bardzo szybko pojawił się komentarz:

Byliśmy zgodni, że grę wydano w bardzo staranny i atrakcyjny graficznie sposób. Interesująca okazała się również idea kooperacji graczy – albo wygrywają wszyscy siedzący przy stole, albo nikt. Zamiast rywalizować między sobą, gracze muszą wzajemnie się wspierać, wymieniać kostkami i żetonami tak, aby osiągnąć strategiczny cel, czyli doprowadzić do odrodzenia Polski po I wojnie światowej. Dzięki temu przyjemność łączy się z nauką; poszczególne karty postaci i wydarzeń przybliżają trudną drogę do niepodległości.

Grę „Niepodległa” na zlecenie Instytutu Pamięi Narodowej zaprojektował Jan Madejski. Konsultantem historycznym oraz autorem opracowania dołączonego do gry jest dr Wojciech Markert z Muzeum Józefa Piłsudskiego w Sulejówku. Grę zilustrował Roman Kucharski, który wraz ze studiem ArtSun jest także autorem oprawy graficznej całości. Wydaniem gry i opracowaniem redakcyjnym zajęli się pracownicy Biura Edukacji Narodowej IPN. Prototyp gry był testowany między innymi z uczniami Szkolnego Punktu Konsultacyjnego przy Polskiej Ambasadzie w Rzymie.

Plansza gry przedstawia obszar podzielonej pomiędzy zaborców dawnej Polski. Gracze

podejmują działania właściwe bohaterom czasów walk o niepodległość: starają się szerzyć idee niepodległościowe, zabiegać o narodową zgodę oraz umacniać pozycję Polski na świecie. Jeżeli spełnią określone warunki, Polska odzyska niepodległość w wielkim finale 1918 r.

Mechanika gry ma charakter kooperacyjny i jest oparta na kościach i kartach.

„Niepodległa” to pierwsza pozycja IPN tego typu – gracze nie rywalizują ze sobą, ale wspólnie walczą przeciwko systemowi gry. Taki zabieg ma pokazać, że tylko dzięki wspólnemu wysiłkowi wszystkich, czasem nawet niechętnych sobie działaczy niepodległościowych Polska odzyskała niepodległość i że nie byłoby niepodległej Polski bez współpracy różnych opcji politycznych.

Gra jest przeznaczona dla 2 do 4 graczy w wieku od 12 lat. W pudełku są zawarte dwa warianty: podstawowy (30 min) i zaawansowany (90 min). Gra zawiera 50 elementów drewnianych (w tym 19 specjalnych kości), 110 pięknie ilustrowanych dużych kart do gry i 24 małe, 88 elementów kartonowych oraz 2 instrukcje i broszurę z opracowaniem historycznym.

- [Więcej informacji o grze „Niepodległa”](#)