

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/5302,Premiera-303-nowej-gry-edukacyjnej-IPN-Bruksela-28-wrzesnia-2010.html>
04.04.2026, 05:38

Premiera „303” - nowej gry edukacyjnej IPN - Bruksela, 28 września 2010

28.09.2010

Dnia 28 września 2010 r. w Parlamencie Europejskim w Brukseli odbyła się europejska premiera najnowszej gry edukacyjnej IPN zatytułowanej „303”. W siedemdziesiątą rocznicę Bitwy o Anglię swoje umiejętności w grze sprawdzał między innymi przewodniczący Parlamentu Europejskiego Jerzy Buzek. 6 października w Centrum Edukacyjnym IPN „Przystanek Historia” w Warszawie odbędzie się polska premiera gry.

- [Więcej na temat gry](#)

Podczas wtorkowej premiery gry przemawiali m.in. przewodniczący Parlamentu Europejskiego Jerzy Buzek i - reprezentujący brytyjskich konserwatystów - Geoeffrey Van Orden (niegdyś żołnierz zawodowy i generał w NATO). Następnie współtwórca gry i towarzyszącej jej wystawy dr Tomasz Ginter (BEP IPN) zaprezentował grę. Krótka rozgrywka odbyła się w składzie: alianci - Tomasz Ginter, Jerzy Buzek, Niemcy - gen. Van Orden i dr Władysław Bułhak (IPN), gra nie została rozstrzygnięta.

„303” jest wojenną grą planszową dla dwóch osób. Jeden z graczy dowodzi siłami RAF broniącymi Wielkiej Brytanii, a drugi atakuje niemieckim Luftwaffe. Zadaniem lotnictwa Trzeciej Rzeszy jest zbombardowanie Londynu, a celem lotnictwa alianckiego powstrzymanie agresora. Każdy z graczy dysponuje sześcioma różnymi samolotami, za pomocą których prowadzi operację wojenną na planszy, nawiązującej do historycznego stołu dowodzenia, znajdującego się w sztabie RAF. Podniebne pojedynki rozstrzygane są przy użyciu specjalnie zaprojektowanych kości.

Gra „303” została przygotowana w trzech językach: angielskim, polskim i czeskim. Przypomina w ten sposób wspólną walkę o wolność pilotów czechosłowackich i polskich, którzy wsparli Brytyjczyków w Bitwie o Anglię. Symbolem tego braterstwa są postacie trzech lotników Dywizjonu 303: Witolda Urbanowicza, Johna Kenta i Josefa Františka. O bohaterach tej bitwy i samolotach, na których walczyli, można dowiedzieć się więcej z dołączonego do gry opracowania.

Chcieliśmy stworzyć grę jednocześnie dla dzieci i dla dorosłych. Grę, która łączyłaby edukacyjne przesłanie z dużą „grywalnością”. Taka gra musi być dynamiczna, mieć ciekawy klimat i proste zasady oraz dawać młodszym i starszym strategom dużo satysfakcji z podejmowania właściwych decyzji. Żeby gra była emocjonująca, potrzebne są jeszcze odrobina losowości i szybko uciekający czas. To wszystko udało się osiągnąć w grze „303”.

„303” jest współczesną grą strategiczno-losową, w którą można zagrać podczas krótkiej przerwy w szkole czy w pracy. Jej fabuła jest prosta. Niemiecki bombowiec w obstawie myśliwców zbliża się do Londynu. By go powstrzymać trzeba umiejętnie odciągnąć eskortujące go myśliwce i zadać opancerzonej maszynie decydujące trafienie. Im bliżej podleci się do przeciwnika tym większe są szanse na trafienie, ale i większe ryzyko postrzału. Trzeba uważać by rachunek prawdopodobieństwa nie spletał nam figla.

Mamy nadzieję, że nasza gra dotrze nie tylko do polskich graczy. To dlatego przygotowaliśmy ją w trzech językach. Gra będzie także dostępna bezpłatnie on-line. Nasze poprzednie gry internetowe „Awans” i „Pamięć '39” cieszą się dużą popularnością między innymi wśród nauczycieli polonijnych. Dzięki wersji on-line nawet za oceanem będzie można zagrać i dowiedzieć się czegoś ciekawego o Dywizjonie 303 – mówią autorzy gry dr Tomasz Ginter i Karol Madaj z Biura Edukacji Publicznej IPN.

Grę będzie można kupić w cenie 35 PLN w punktach sprzedaży IPN oraz w sieci sklepów „Wargamer”.

[Polska premiera gry „303” odbyła się w środę 6 października 2010 r. w Centrum Edukacyjnym IPN „Przystanek Historia” w Warszawie.](#)

[Poprzedni Strona](#)

[Następny Strona](#)





foto



