

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/244912,Wystawa-Join-the-Game-40-Years-of-Polish-Games-w-Centralnym-Przystanku-Historia.html>
07.07.2026, 14:18



[Następny](#)

[Powrót](#)

Wystawa „Join the Game: 40 Years of Polish Games” w Centralnym Przystanku Historia

6 lipca 2026 roku w Centralnym Przystanku Historia im. Prezydenta Lecha Kaczyńskiego w Warszawie otworzyliśmy wystawę „Join the Game: 40 Years of Polish Games”.

06.07.2026

[Biuro Nowych Technologii Gry](#)

Ekspozycja prezentuje 40 lat historii polskiej branży gier wideo – od pierwszych produkcji aż po współczesne sukcesy twórców na rynku globalnym. Wystawa ma charakter interaktywny i pozwala samodzielnie przetestować gry polskich deweloperów.

Na odwiedzających czekają stanowiska z grami, wielkoformatowa mapa z lokalizacjami znanymi z polskich produkcji, film o historii branży oraz oryginalne eksponaty dokumentujące rozwój gamedevu w Polsce. Wernisaż podkreślił znaczenie gier wideo jako części współczesnej kultury oraz narzędzia edukacyjnego łączącego technologię, historię i kreatywność.

W inauguracji wzięły udział m.in. zastępca dyrektora Biura Nowych Technologii Adrianna Paradowska oraz dyrektor Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych Aleksandra Szymańska.

Organizatorem wydarzenia jest Instytut Przemysłów Kreatywnych. Partnerem wydarzenia jest Instytut Pamięci Narodowej.

Wystawę można oglądać do 21 września 2026 r. w Centralnym Przystanku Historia im. Prezydenta Lecha Kaczyńskiego przy ul. Marszałkowskiej 107 w Warszawie.

[Wstęp jest bezpłatny, jednak obowiązują zapisy.](#)

* * *

Wystawa zabiera odwiedzających w podróż przez historię polskich gier – od pierwszych produkcji aż po współczesność. Ekspozycja została zaprojektowana jako doświadczenie interaktywne, łączące nowoczesne technologie z opowieścią o ludziach, którzy przez lata budowali pozycję polskiej branży gier na świecie.

Na miejscu czeka osiem stanowisk z grami wideo prezentującymi dorobek rodzimych twórców, wielkoformatowa mapa pokazująca najważniejsze polskie lokalizacje obecne w grach oraz film przedstawiający historię branży. Uzupełnieniem ekspozycji są oryginalne eksponaty dokumentujące rozwój polskiego rynku gier – od fizycznych wydań i materiałów promocyjnych po przedmioty związane z historią studiów deweloperskich.

We wszystkie prezentowane gry można zagrać. Wystarczy zająć miejsce przy jednym z dostępnych stanowisk i przekonać się, jak zmieniały się możliwości technologiczne i rozwiązania projektowe implementowane w grach na przestrzeni kolejnych dekad.

Wystawa skierowana jest zarówno do miłośników gier wideo, jak i osób zainteresowanych historią kultury cyfrowej w Polsce. To również propozycja dla rodzin, edukatorów oraz wszystkich, którzy

chcą lepiej zrozumieć, jak gry komputerowe stały się istotnym elementem współczesnej kultury i jednym z najbardziej rozpoznawalnych polskich produktów kreatywnych na świecie.

Celem „Join the Game” jest upowszechnianie wizerunku polskiej branży gier jako ważnego elementu narodowej kultury. Sukcesy rodzimych twórców są dziś nie tylko osiągnięciami biznesowymi, lecz także świadectwem innowacyjności, kreatywności i przedsiębiorczości. Propagowanie rzetelnej wiedzy o historii polskiego przemysłu gamingowego sprzyja budowaniu świadomości technologicznej, przeciwdziała utrwalaniu stereotypów oraz wzmacnia międzypokoleniowy dialog.

[Poprzedni Strona](#)

[Następny Strona](#)

Warszawa

Centrala

Biuro Nowych Technologii

Wystawa