

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/239770,Pierwszy-dzien-PAX-East-Lotnicy-odwiedzaja-Boston.html>
29.03.2026, 23:44



[Następny](#)

[Powrót](#)

Pierwszy dzień PAX East. „Lotnicy” odwiedzają Boston

Od 26 do 29 marca 2026 roku trwają międzynarodowe targi gamingowe PAX East. Mamy przyjemność brać w nich udział, a spotkać nas można na polskim stoisku organizowanym przez Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych we współpracy z Fundacją Indie Games Polska.

26.03.2026

[Biuro Nowych Technologii Gry](#)

Czym jest PAX East?

PAX East to jedna z największych na świecie imprez poświęconych grom wideo, planszowym i szeroko pojętej kulturze gamingowej. Impreza co roku odbywa się w Bostonie i jest częścią cyklu PAX. Inną częścią tej serii wydarzeń jest PAX West w Seattle, w którym niejednokrotnie braliśmy udział pokazując, jak można mówić o historii poprzez gry wideo i zachęcając graczy, deweloperów oraz producentów do wzięcia udziału w immersyjnej edukacji historycznej.

[Zobacz relację z PAX West 2025](#)

Na wydarzeniu można zagrać w przedpremierowe gry z całego świata, spotkać się z twórcami, wziąć udział w turniejach e-sportowych i prelekcjach.

Pierwszy dzień za nami

Już pierwszy dzień targów przyniósł mnóstwo wrażeń – nie brakowało ekscytacji, pozytywnej energii i wartościowych spotkań z dziennikarzami z całego świata, ekspertami branżowymi oraz – co najważniejsze – samymi graczami.

Chociaż uczestniczymy w targach PAX już po raz kolejny i właśnie tutaj, w Bostonie, swoją premierę miała „[Gra Szyfrów](#)”, to wciąż towarzyszą nam świeże emocje i niezmienny entuzjazm. „Lotników” nigdy w Bostonie jeszcze nie prezentowaliśmy, a rozmowy z przedstawicielami największych marek gamingowych takich jak Nintendo czy Atari, dostarczają nowego spojrzenia na przyszłość branży i technologii.

Wydarzenie dla zwiedzających zostało otwarte o godzinie 10.00, jednak media uzyskały dostęp już godzinę wcześniej. W tym czasie polskie stoisko było nieustannie otoczone przez przedstawicieli prasy, a pytania o „Lotników” padały w wielu językach. Redaktorzy z różnych zakątków świata, w tym z Azji, Europy i USA, interesowali się przede wszystkim walorami edukacyjnymi tytułu, jego odbiorem wśród międzynarodowej publiczności oraz szczegółami procesu jego tworzenia.

Twórcy internetowi – youtuberzy i streamerzy – chętnie dzielili się swoimi wrażeniami z odbiorcami, jednocześnie sami testując grę i biorąc udział w powietrznych starciach nad Europą. Zauważalne wrażenie robiły liczby – ponad 600 000 graczy z całego świata sięgnęło już po „Lotników”. To w widoczny sposób imponowało mediom.

„Lotnicy” oddani w ręce graczy

Po zakończeniu części prasowej PAX East wcale nie zwolnił tempa - wręcz przeciwnie. Gracze sukcesywnie, minuta po minucie, zajmowali kolejne stanowiska. Kiedy wszystkie miejsca przed ekranami były już zajęte, zaczęły tworzyć się kolejki. Wydawać by się mogło, że w związku z tym zaczął tworzyć się napięcie, ale nic bardziej mylnego. Oglądający kibicowali grającym, a zmiany graczy odbywały się bez presji i nieprzyjemności.

Odwiedzający próbowali swoich sił w walce z wrogimi myśliwcami, podejmowali się misji infiltracyjnych w rejonie niemieckich umocnień A2 oraz niszczyli stanowiska artyleryjskie. Ci, którzy nie grali, z zainteresowaniem obserwowali rozgrywkę innych. Dziękujemy wszystkim, którzy odwiedzili nasze stoisko - zarówno graczom, jak i mediom, influencerom oraz przedstawicielom branży z różnych zakątków świata. Możliwość bezpośredniego zaprezentowania naszego projektu to dla nas ogromna wartość. Obecność „Lotników” na PAX East pozwala przybliżyć globalnej publiczności historie polskich bohaterów oraz realia Polski w czasie II wojny światowej.

Przed nami kolejne 3 dni prezentacji

Nie zatrzymujemy się na jednym dniu. Odwiedzający PAX East, którzy pierwszego dnia nie zdążyli zagrać w „Lotników” będą mieli okazję nadrobić zaległości w trakcie kolejnych dni. Z doświadczenia już wiemy, że niektórych graczy będziemy witali niejednokrotnie - to jest dla nas duży komplement i powód do dumy. Przez kolejne dni trwają również spotkania z mediami i branżowymi specjalistami.

[Zobacz więcej informacji o „Lotnikach”](#)

[Poprzedni Strona](#)

[Następny Strona](#)

Boston

Centrala

Biuro Nowych Technologii

Targi