

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/229512,Warsztaty-Gry-bez-pradu.html>
26.02.2026, 22:43

Warsztaty „Gry bez prądu”

Centralny Przystanek Historia zaprasza na spotkanie „Gry bez prądu”, które odbędzie się 18 września 2025 r. o 16.30. Będzie to okazja do poznania kluczowych wydarzeń z najnowszej historii Polski w wyjątkowej atmosferze wspólnej rywalizacji.

[Centralny Przystanek Historia Warsztaty „Gry bez prądu”](#)

18.09.2025



Uczestnicy warsztatów „Gry bez prądu” zagrają w gry planszowe stworzone przez Instytut Pamięci Narodowej. Każda z nich przenosi w inny, fascynujący okres historii, np. „Kolejka” – zaprasza w rzeczywistość lat 80., gdzie codzienne zakupy to nie lada wyzwanie. Zadaniem gracza jest zdobycie wszystkich towarów z listy zakupów. Problem polega na tym, że półki są puste, a dostawy nieprzewidywalne...

Drugą proponowaną grą jest „Bitwa Warszawska”, która przenosi do roku 1920, kiedy losy odrodzonej Polski ważą się w starciu z bolszewicką nawałą. Jeden z graczy wciela się w dowódcę Wojska Polskiego, próbując powstrzymać marsz Armii Czerwonej na Warszawę, a drugi prowadzi bolszewików, dążąc do zdobycia stolicy. W grze kluczowe są manewry, umiejętność maskowania swoich zamiarów oraz rozsądne zarządzanie zasobami.

W trakcie spotkania będzie można zagrać również w inne produkcje.

Zapraszamy 18 września 2025 r. o godz. 16.30 do Centralnego Przystanku Historia im.

Prezydenta Lecha Kaczyńskiego przy ul. Marszałkowskiej 107 (wejście od ul. Świętokrzyskiej) w Warszawie.

Wstęp wolny!

[Poprzedni Strona](#)
[Następny Strona](#)

Warszawa

Centrala

Kultura

Warsztaty