

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/218745,Historia-na-komputerze-Jak-wykorzystac-gry-w-edukacji-warsztaty-doskonalace-dla-.html>
31.03.2026, 19:41



[Następny](#)

[Powrót](#)

Historia na komputerze. Jak wykorzystać gry w edukacji? – warsztaty doskonalące dla nauczycieli

Centralny Przystanek Historia IPN serdecznie zaprasza nauczycieli historii, wiedzy o społeczeństwie oraz edukatorów do udziału 7 czerwca 2025 r. w całodniowych warsztatach poświęconych nowoczesnym formom nauczania historii z wykorzystaniem gier komputerowych. Podczas spotkania zaprezentujemy produkcje opracowane przez Instytut Pamięci Narodowej:

07.06.2025

[Gry Warsztaty dla nauczycieli](#)

- „Gra Szyfrów” – przygodowa gra, przenosząca graczy w realia wojny polsko-bolszewickiej i pracy polskich kryptologów;
- „Lotnicy. Wojna w przestworzach” – gra o losach polskich pilotów walczących na frontach II wojny światowej;
- „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” – strategiczno-taktyczna gra RPG, ukazująca dramatyczne wybory powstańców warszawskich.

Każdy z paneli warsztatowych podzielony będzie na trzy segmenty:

- Wykład wprowadzający – przedstawienie tła historycznego oraz koncepcji gry.
- Testowanie gry – praktyczne zapoznanie się z mechaniką i narracją gry na stanowiskach komputerowych.
- Prezentacja scenariuszy lekcji – propozycje zastosowania gry w edukacji szkolnej.

W trakcie warsztatów zapewniamy przerwy kawowe oraz obiad.

Program wydarzenia:

9:00-9:40 – „Gra Szyfrów” – wykład wprowadzający.

9:40-10:25 – „Gra Szyfrów” – testowanie gier.

10:25-11:00 – „Gra Szyfrów” – prezentacja scenariuszy lekcji w oparciu o grę.

11:00-11:15 – Przerwa kawowa.

11:15-11:55 – „Lotnicy. Wojna w przestworzach” – wykład wprowadzający.

11:55-12:40 – „Lotnicy. Wojna w przestworzach” – testowanie gier.

12:40-13:15 – „Lotnicy. Wojna w przestworzach” – prezentacja scenariuszy lekcji w oparciu o grę.

13:15-13:45 – Przerwa obiadowa.

13:45-14:25 – „Warszawa. Miasto Bohaterów” – wykład wprowadzający.

14:25-15:10 – „Warszawa. Miasto Bohaterów” – testowanie gier.

15:10-15:45 – „Warszawa. Miasto Bohaterów” – prezentacja scenariuszy lekcji w oparciu o grę.

Warsztaty odbędą się w Centralnym Przystanku Historia IPN (Warszawa, ul. Marszałkowska 107).

[Zapisz się na warsztaty.](#)

W razie pytań zapraszamy do kontaktu: przystanek.historia@ipn.gov.pl.

[Poprzedni Strona](#)

[Następny Strona](#)

Warszawa

Centrala

Nowe technologie

Warsztaty