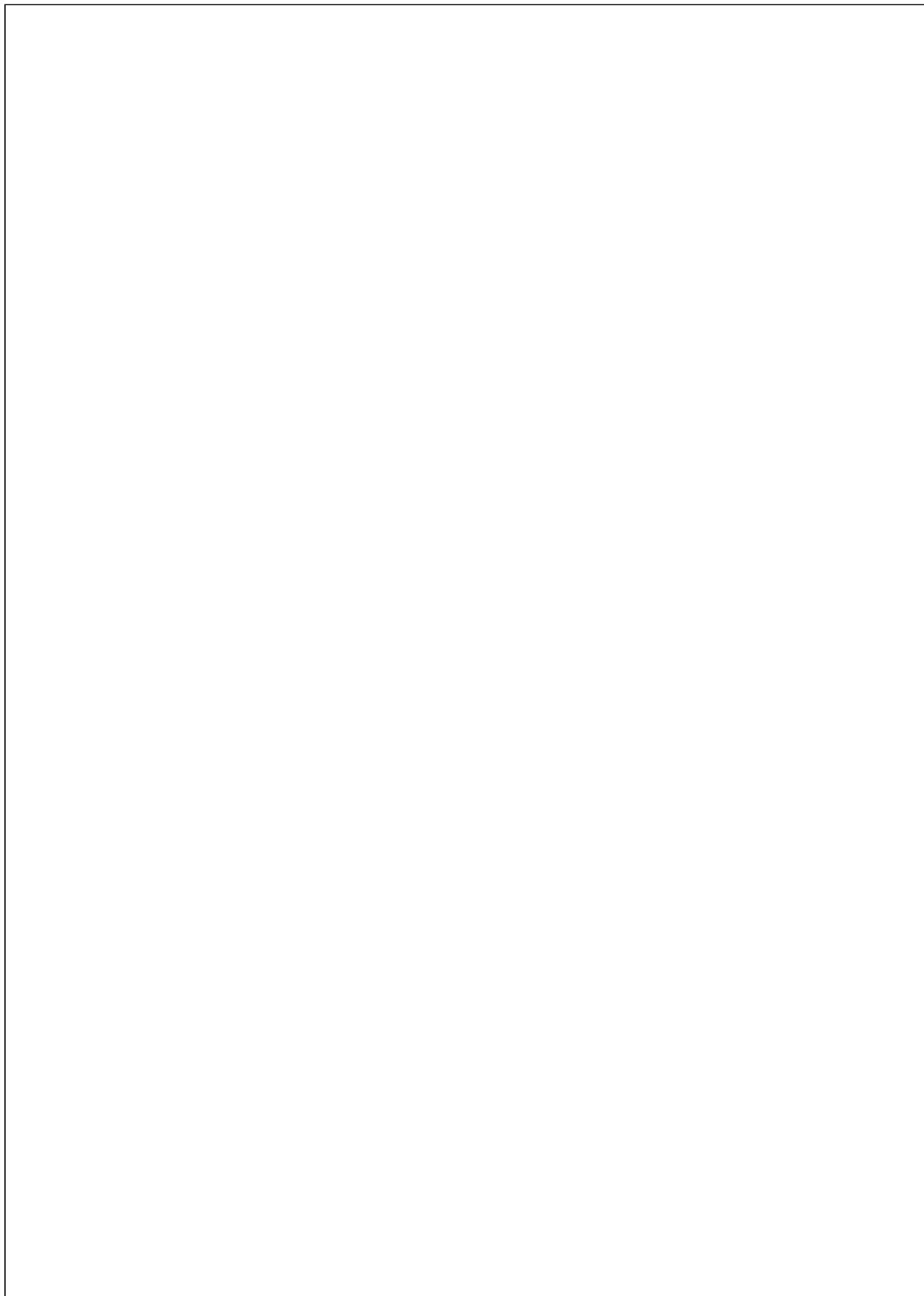


Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/216812,Najnowszy-projekt-edukacyjny-Biura-Nowych-Technologii-IPN-Cyfrowi-Bohaterowie.html>
26.02.2026, 14:15



Najnowszy projekt edukacyjny Biura Nowych Technologii IPN „Cyfrowi Bohaterowie”

14 kwietnia 2025 r. w Centralnym Przystanku Historia IPN im. Prezydenta Lecha Kaczyńskiego w Warszawie zaprezentowaliśmy najnowszy projekt Biura Nowych Technologii. Z awatarami cyfrowych bohaterów jako pierwsi mogli porozmawiać uczniowie jednej z warszawskich szkół.

[Biuro Nowych Technologii II Wojna Światowa Lotnictwo Miś Wojtek](#)

14.04.2025

- Dzisiaj będziecie mogli przekonać się, jak to jest porozmawiać z bohaterami. To, co przygotowaliśmy dla Was, czyli możliwość obcowania z autentycznymi postaciami z naszej historii, to część projektu realizowanego w Instytucie Pamięci Narodowej przez Biuro Nowych Technologii

- zwrócił się do młodzieży zastępca prezesa Instytutu Pamięci Narodowej dr hab. Karol Polejowski.

Podczas prezentacji dyrektor Biura Nowych Technologii Magdalena Hajduk podkreśliła, jak ważną rolę odgrywają nowe technologie w edukacji:

- Z przeprowadzonych przez nas badań wynika, że nauka historii jest w zasięgu zainteresowań młodzieży, ale chcą się jej uczyć w swoim języku - języku nowych technologii. Jest to już kolejny projekt, który BNT realizuje dla młodzieży i edukatorów.

„Cyfrowi Bohaterowie” to projekt Biura Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej, dzięki któremu możesz uczyć się wprost od bohaterów historii.

Projekt podzielony jest na trzy części, a jego serce bije w Centralnym Przystanku Historia przy ulicy Marszałkowskiej 107 w Warszawie. To tam właśnie porozmawiasz z awatarami. Dodatkowo zobaczysz je na swoim smartfonie w postaci rozszerzonej rzeczywistości (AR) oraz obejrzysz filmy z ich udziałem w mediach społecznościowych.

Cyfrowi Bohaterowie czyli Jan Zumbach, Jan Kowalewski i Miś Wojtek, których spotkasz w Strefie Nowych Technologii Centralnego Przystanku Historia to awatary generowane na silniku Unreal Engine 5 za pomocą wydajnej jednostki PC i wyświetlane na ekranie telewizora. Każdy z nich stanowi realistyczny model 3D zdolny do poruszania się, gestykulowania oraz werbalnego odpowiadania na pytania. Za mowę postaci odpowiada autorski silnik dialogowy wspierany przez uczenie maszynowe z użyciem 11labs.

Każdy awatar oparty jest na module sztucznej inteligencji, do pamięci której zostały wgrane zasoby historyczne pozyskane z archiwów Instytutu Pamięci Narodowej. Dzięki temu udzielona odpowiedź zawsze będzie zgodna z prawdą. Projekt uczy za pomocą połączenia technologii cyfrowej z edukacją historyczną.

Rozmowa z Janem Zumbachem ożywi naukę o powietrznych bitwach nad Europą, Jan Kowalewski

wyjaśni tajniki kryptografii w wojnie polsko-bolszewickiej, a Miś Wojtek opowie o bitwie pod Monte Cassino. Możliwość zadawania pytań w czasie rzeczywistym sprawi, że pogłębisz wiedzę zgodnie z własnym tempem i pokierujesz rozmową tak, jak Ci wygodnie. Każda odpowiedź awatara może prowadzić do Twojego kolejnego pytania i tylko od Ciebie zależy, kiedy rozmowa się zakończy i jakie tematy zostaną poruszone.

Postaci symbolizują odwagę, patriotyzm i determinację w działaniu. To wzory do naśladowania. Dzięki bezpośredniemu kontaktowi z awatarem lepiej zrozumiesz historię, a prezentowane wartości z łatwością przeniesiesz na dzisiejsze realia.

Dodatkowo projekt ma dwie części: po zeskanowaniu kodu QR ze strony Biura Nowych Technologii postacie zaprezentują się na smartfonie w postaci rozszerzonej rzeczywistości (AR), a także zobaczyć je można w krótkich filmach publikowanych na profilach Instytutu Pamięci Narodowej w mediach społecznościowych.



Najnowszy projekt edukacyjny Biura Nowych Technologii IPN „Cyfrowi Bohaterowie” – Warszawa, 14 kwietnia 2025. Fot. Piotr Życieński (IPN)



Najnowszy projekt edukacyjny Biura Nowych Technologii IPN „Cyfrowi Bohaterowie” – Warszawa, 14 kwietnia 2025. Fot. Piotr Życieński (IPN)



Najnowszy projekt edukacyjny Biura Nowych Technologii IPN „Cyfrowi Bohaterowie” – Warszawa, 14 kwietnia 2025. Fot. Piotr Życieński (IPN)

Jak wygląda rozmowa z Cyfrowym Bohaterem?

Do Twojej dyspozycji oddajemy mikrofon i klawiaturę – zależnie od tego czy chcesz porozmawiać głosowo, czy poprzez czat. W ten sposób przeprowadzisz rozmowę zgodnie ze swoimi preferencjami w wygodny i atrakcyjny sposób.

Po prostu podejdz do ekranu, na którym prezentowany jest Bohater i sięgnij po mikrofon lub klawiaturę, a następnie zadaj postaci pytanie. Jana Zumbacha możesz zapytać np. o jego ulubiony samolot czy liczbę zestrzeleń wrogich jednostek w Bitwie o Anglię. Głos postaci usłyszysz z głośnika, a tekst wyświetli się na ekranie. Teraz Twoja kolej – zdecyduj się dążyć temat lub go zmienić. Jeśli chcesz, wybierz innego bohatera.

Immersyjna lekcja historii z Cyfrowymi Bohaterami

Zapraszamy do wzięcia udziału w immersyjnej lekcji historii z Cyfrowymi Bohaterami. Lekcja polega na samodzielnym odkrywaniu historii poprzez doświadczanie. Każda odpowiedź Bohatera wygenerowana jest w oparciu o bazę wiedzy czerpaną z archiwów Instytutu Pamięci Narodowej. To pewność, że podawane informacje są zweryfikowane i wiarygodne. Jest to więc doskonały sposób na to, by pobudzić w sobie ciekawość do poznawania historii, rozwijać umiejętność myślenia przyczynowo skutkowego i budować postawę patriotyczną. Nie przejmuj się, jeśli żadne pytanie nie przyjdzie Ci do głowy. Bohater sam podpowie Ci, o co jeszcze możesz go zapytać.

Immersyjna lekcja historii w Centralnym Przystanku Historia w zamian za lekcję w szkole? Edukacyjna zabawa historyczna w weekend z rodziną? Przekonaj się, jak skuteczna i przyjemna potrafi być nowoczesna edukacja historyczna. Przyjdź i zadaj dociekliwe pytanie wybranemu bohaterowi... lub wszystkim bohaterom. Ty decydujesz. Cyfrowi Bohaterowie czekają na Ciebie!

Nie zwlekaj i już teraz zapisz się na immersyjną lekcję historii w [Centralnym Przystanku Historia IPN](#).

Cyfrowi bohaterowie w rozszerzonej rzeczywistości (AR)

Chcesz poznać indywidualny charakter każdego z bohaterów? Zobacz animacje postaci w AR na swoim telefonie. Zaprosz wybranego bohatera do siebie i zobacz, jak wyglądał naprawdę.

Zeskanuj kod QR za pomocą smartfonu i wybierz miejsce, w którym postać ma się pokazać. Dzięki temu już po chwili bohater pojawi się tuż przed Tobą.

Modele 3D na platformie Sketchfab

Zobacz modele 3D przedmiotów związanych z cyfrowymi bohaterami i przyjrzyj się wszystkim pieczołowicie odwzorowanym szczegółom.

Dzięki platformie Sketchfab i udostępnionym tam modelom 3D jeszcze lepiej poznasz historyczne artefakty takie jak szczegóły ubioru, wyposażenia i odznaczeń polskich żołnierzy.

Modele 3D możesz przybliżać, oddalać i oglądać ze wszystkich stron. Zobacz wszystkie modele i ucz się poprzez doświadczanie.

* * *

Jan Zumbach - był jednym z czołowych polskich pilotów w czasie II wojny światowej, walczącym w słynnym Dywizjonie 303. Urodził się w 1915 roku w Ursynowie, a jego pasja do lotnictwa zrodziła się po pokazach lotniczych w 1928 roku. Mimo początkowej kariery w piechocie, w 1936 roku rozpoczął szkolenie w Szkole Podchorążych Lotnictwa, które ukończył w 1938 roku jako podporucznik. Przed wybuchem wojny uległ wypadkowi samochodowemu, który przerwał jego służbę, ale po wybuchu konfliktu zdołał przedostać się do Francji, a później do Wielkiej Brytanii, gdzie dołączył do Dywizjonu 303. Podczas Bitwy o Anglię wyróżnił się odwagą zestrzeliwując co najmniej 13 samolotów wroga. Otrzymał liczne odznaczenia, w tym Krzyż Virtuti Militari i Zaszczytny Krzyż Lotniczy.

Jana Zumbacha spotkasz w Centralnym Przystanku Historia IPN. Zapytaj go o jego dokonania. Rozmowa z awatarem tego bohatera odkryje przed Tobą tajemnice lotnictwa II wojny światowej.

Jan Kowalewski - był wybitnym polskim kryptologiem wojskowym i dyplomata, który odegrał kluczową rolę w wojnie polsko-bolszewickiej. Urodzony w 1892 roku, początkowo pracował jako inżynier, jednak jego zdolności do łamania szyfrów sprawiły, że w czasie wojny w 1920 roku zaczął pracować dla polskiego wywiadu. Zasłynął dzięki złamaniu sowieckich kodów, co pozwoliło polskim wojskom przewidywać ruchy bolszewików i ułatwiło zwycięstwo pod Warszawą. Po wojnie kontynuował pracę w wywiadzie. Za swoje zasługi otrzymał liczne odznaczenia, a jego wkład w polską historię pozostaje nieoceniony.

Jana Kowalewskiego spotkasz w Centralnym Przystanku Historia IPN. Rozmowa z awatarem tego bohatera ukaże przed Tobą świat polskiej kryptologii i pozwoli zgłębić tajemnice związane z łamaniem bolszewickich szyfrów.

Miś Wojtek - był syryjskim niedźwiedziem brunatnym, który stał się niezwykle cennym członkiem Armii Andersa podczas II wojny światowej. W 1942 roku, będąc jeszcze małym niedźwiadkiem, został zakupiony przez polskich żołnierzy w Iranie i od tej pory towarzyszył im w szlaku bojowym przez

Bliski Wschód i Europę. Najbardziej znany jest z udziału w bitwie pod Monte Cassino, gdzie pomagał nosić skrzynie z amunicją, co przyniosło mu honorowy stopień kaprała. Po wojnie zamieszkał w zoo w Edynburgu, gdzie zmarł w 1963 roku.

Misia Wojtka spotkasz w Centralnym Przystanku Historia IPN. Rozmowa z awatarem tego bohatera odkryje przed Tobą uroczą i porywającą historię zwierzęcia, które stało się przyjacielem polskich żołnierzy i towarzyszyło im na polu bitwy.



INSTYTUT
PAMIĘCI
NARODOWEJ

Wiesz jaki mam stopień wojskowy?

Niedźwiedź Wojtek
żołnierz Armii Andersa

 **Zeskanuj kod,
by poznać odpowiedź**

Porozmawiaj ze mną w ramach projektu
„Cyfrowi bohaterowie”.

 Zarezerwuj wizytę już dziś
cph.ipn.gov.pl bnt.ipn.gov.pl

Najnowszy projekt edukacyjny Biura Nowych Technologii IPN „Cyfrowi Bohaterowie”



INSTYTUT
PAMIĘCI
NARODOWEJ

W lot poznasz moje historie

Jan Zumbach



Zeskanuj kod,
by je poznać

Porozmawiaj ze mną w ramach projektu
„Cyfrowi bohaterowie”.



Zarezerwuj wizytę już dziś
cph.ipn.gov.pl bnt.ipn.gov.pl



Najnowszy projekt edukacyjny Biura Nowych Technologii IPN „Cyfrowi Bohaterowie”



INSTYTUT
PAMIĘCI
NARODOWEJ

Szyfry to nie magia!

Jan Kowalewski



Zeskanuj kod,
by się przekonać

Porozmawiaj ze mną w ramach projektu
„Cyfrowi bohaterowie”.



Zarezerwuj wizytę już dziś
cph.ipn.gov.pl bnt.ipn.gov.pl



Najnowszy projekt edukacyjny Biura Nowych Technologii IPN „Cyfrowi Bohaterowie”

[Poprzedni Strona](#)

[Następny Strona](#)

Warszawa

Centrala

II wojna światowa, Miś Wojtek

Biuro Nowych Technologii

Powiązane wiadomości



Zajęcia z Cyfrowymi Bohaterami w Centralnym Przystanku Historia