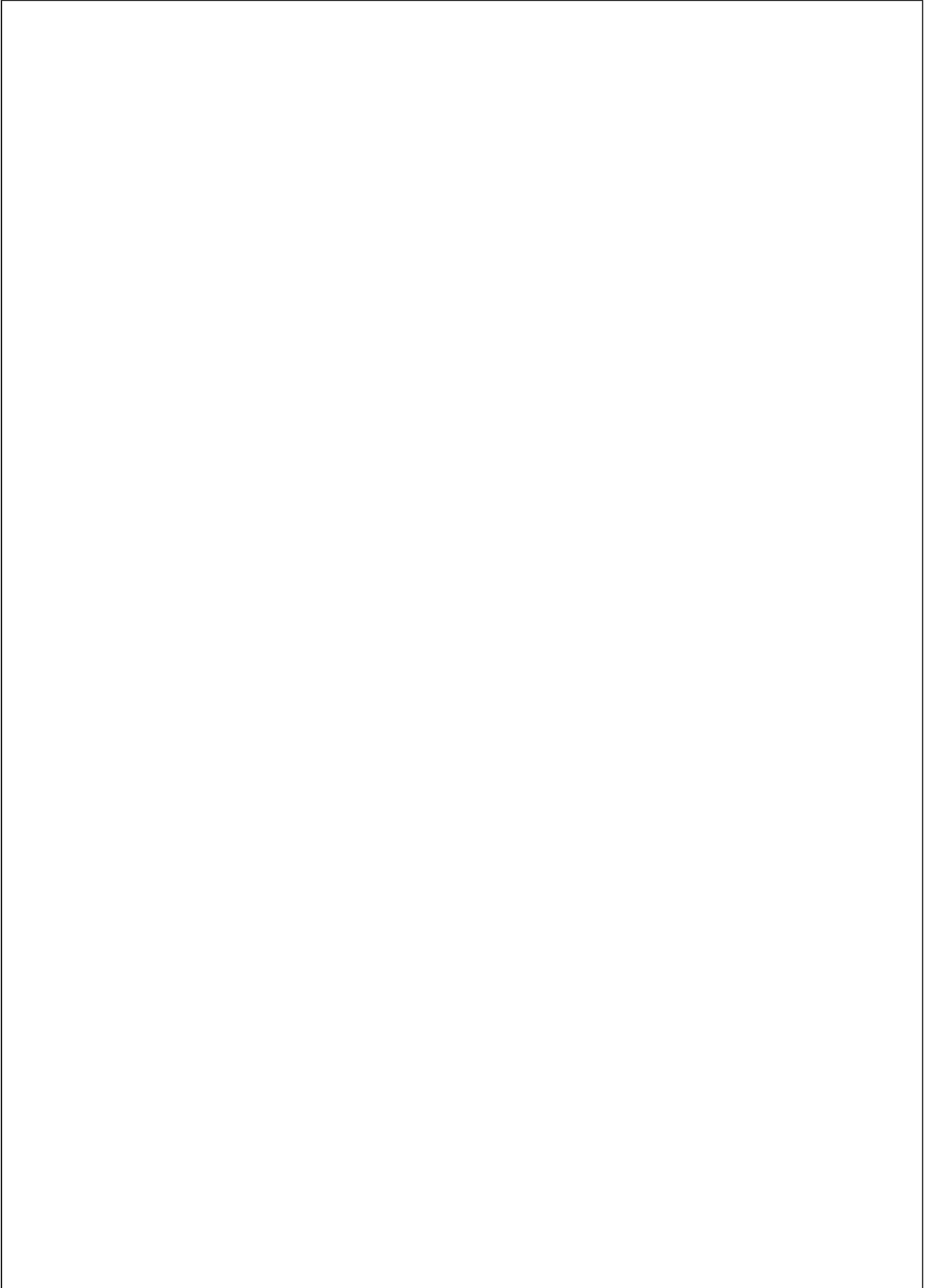


Instytut Pamięci Narodowej

[https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/209037,Zakonczyla-sie-wystawa-polskich-gier-edukacyjnych-w-Berlinie.ht
ml](https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/209037,Zakonczyla-sie-wystawa-polskich-gier-edukacyjnych-w-Berlinie.html)
27.02.2026, 01:57



Zakończyła się wystawa polskich gier edukacyjnych w Berlinie

Od 2 października do 4 listopada 2024 r. wystawę prezentującą wszystkie gry edukacyjne Biura Nowych Technologii IPN odwiedziło blisko 16 500 osób. Całość miała miejsce w berlińskim Muzeum Gier Komputerowych. Prezentacja łączyła w sobie walory rozrywkowe i edukacyjne, dzięki czemu zwiedzający mogli przekonać się jak na konkretnych przykładach wykorzystywać gry w edukacji historycznej.

07.11.2024

[Edukacja](#)

Sukces wystawy Biura Nowych Technologii IPN w Berlinie

Wystawa edukacyjnych gier Biura Nowych Technologii IPN w Computerspielemuseum stała się ważnym krokiem w promowaniu polskiej historii i polskich osiągnięć wśród zagranicznych odbiorców. Dzięki niej podkreśliliśmy rolę nie tylko dialogu kulturowego, ale także podtrzymania pamięci o kluczowych wydarzeniach, które kształtowały historię Polski i Europy.

W czasie trwania wystawy można było zapoznać się z edukacyjnymi grami Biura Nowych Technologii. Należą do nich:

- „Warsaw Rising” – strategiczna gra z walką turową. Tytuł przedstawia losy Powstańców Warszawskich. Zadaniem gracza jest przetrwanie wszystkich 63 dni Powstania.
- „Lotnicy” – najnowsza gra edukacyjna Biura Nowych Technologii. Zawiera w sobie elementy akcji, zręcznościowe, logiczne i przygodowe. Zróżnicowany gameplay przeplata się tutaj z edukacyjnym charakterem produkcji. Całość opowiada o dokonaniach polskich lotników, którzy brali udział w II wojnie światowej.
- „Gra Szyfrów” – pierwszy edukacyjny projekt Biura Nowych Technologii. Produkcja wpisana została na listę lektur szkolnych. Osadzona w czasach wojny polsko-bolszewickiej mówi o mało znanych osiągnięciach polskich kryptologów. Zadaniem gracza jest złamanie bolszewickich szyfrów i zapewnienie łączności radiowej.

Wystawa polskich gier edukacyjnych IPN w Berlinie z wysoką frekwencją

Wystawę odwiedziło blisko 16 500 osób w różnym wieku. W szczytowym momencie frekwencja wynosiła 50 wchodzących osób na godzinę. Ponadto w wystawie udział wziął członek parlamentu niemieckiego, co podkreśla istotną rolę inicjatywy w budowaniu europejskiej tożsamości historycznej oraz obopólną chęć podtrzymywania pamięci i dziedzictwa kulturowego.

Computerspielemuseum w Berlinie poświęcone cyfrowej kulturze

Muzeum gier komputerowych w Berlinie już w 1997 roku jako pierwsze na świecie otworzyło stałą wystawę poświęconą cyfrowej kulturze rozrywki. Od tego czasu w tym miejscu realizuje się szereg międzynarodowych wystaw, a inicjatywa Biura Nowych Technologii IPN jest jedną z nich. Dzięki współpracy możliwe było dotarcie do międzynarodowej publiczności i zaprezentowanie jej medium edukacyjnego, którym są gry.

Wystawa spotkała się z pozytywnym odbiorem i podkreśliła sukces Biura Nowych Technologii IPN, które konsekwentnie rozwija nowoczesne metody nauczania historii dedykowane w szczególności młodemu pokoleniu, zanurzonemu w środowisku cyfrowym.

► [Zobacz wszystkie gry Biura Nowych Technologii](#)

[Poprzedni Strona](#)

[Następny Strona](#)

Berlin

Centrala

Edukacja

Biuro Nowych Technologii