

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/207552,Gry-bez-pradu-Cykl-spotkan-dla-milosnikow-planszowek-w-Centralnym-Przystanku-His.html>
27.02.2026, 00:07



[Następny](#)

[Powrót](#)

„Gry bez prądu”. Cykl spotkań dla miłośników planszówek w Centralnym Przystanku Historia IPN

Jeśli kochasz planszówki, a historia to dla ciebie coś więcej niż przedmiot szkolny, to cykl spotkań „Gry bez prądu” jest stworzony właśnie dla ciebie! Już 17 października o godz. 17.30 odwiedź Centralny Przystanek Historia IPN im. Prezydenta Lecha Kaczyńskiego w Warszawie i wyrusz w podróż przez kluczowe wydarzenia z najnowszej historii Polski, w wyjątkowej atmosferze wspólnej rywalizacji. Wstęp wolny.

17.10.2024

[Gry](#)

Co zyskasz?

Czy wiesz, że grając w gry planszowe IPN, nie tylko zdobędziesz wiedzę z zakresu historii Polski XX wieku, ale również rozwiniesz szereg umiejętności, które przydadzą ci się na co dzień? Logiczne myślenie, rozwiązywanie problemów pod presją czasu, a także podejmowanie szybkich, trafnych decyzji – to tylko niektóre z korzyści. Grając, nauczysz się także współpracy i komunikacji, zwłaszcza gdy wspólnie z innymi graczami będziesz miał do osiągnięcia niełatwy cel. Gry edukacyjne IPN to również doskonały sposób na poprawę koncentracji i ćwiczenie pamięci, ponieważ każda rozgrywka będzie wymagała od ciebie pełnego skupienia i zapamiętania wielu szczegółów.

W jakie gry zagrasz?

W czasie spotkania „Gry bez prądu” będziesz miał okazję zagrać w kilka gier planszowych, które zostały stworzone przez Instytut Pamięci Narodowej. Każda z nich przeniesie cię w inny, fascynujący okres historii:

- „Kolejka” – wrzuci cię w rzeczywistość lat 80., gdzie codzienne zakupy to nie lada wyzwanie. Twoim zadaniem będzie zdobycie wszystkich towarów z listy rzeczy do kupienia. Problem polega jednak na tym, że półki są puste, a dostawy nieprzewidywalne... Czy zdołasz stanąć wystarczająco blisko drzwi do sklepu, by produktów wystarczyło również dla ciebie?
- „Miś Wojtek” – wyruszysz w podróż szlakiem żołnierzy 2. Korpusu Polskiego dowodzonego przez gen. Władysława Andersa, z Rosji, przez Iran, Palestynę, Egipt, Włochy aż do Szkocji! Twoim zadaniem będzie zebranie jak największej ilości pamiątek związanych z losami żołnierzy i ich nietypowego towarzysza... niedźwiedzia Wojtka, który nie tylko pilnował obozu, ale nawet pomagał w bitwie o Monte Cassino!
- „303 – bitwa o Anglię” – umiejscowi cię w centrum powietrznych zmagania, gdzie jeden z graczy dowodzi RAF broniącym Wielkiej Brytanii, a drugi atakuje niemieckim Luftwaffe. Zadaniem lotnictwa Trzeciej Rzeszy będzie zbombardowanie Londynu, a celem lotnictwa alianckiego powstrzymanie agresora. Do dyspozycji otrzymasz sześć różnych samolotów, za pomocą których

poprowadzisz operację wojenną na planszy. Bądź gotów na dynamiczne starcia i zwroty akcji!

- „ORP Orzeł” – jako dowódca ORP „Orzeł” będziesz miał za zadanie wyprowadzić okręt z pełnego zasadzek Bałtyku na Morze Północne. Bądź jednak czujny, bo Twój przeciwnik będzie sterował Kriegsmarine i jego celem będzie zatopienie „Orła”. Pomoże mu w tym niemieckie lotnictwo obserwujące ruch okrętów na Bałtyku oraz Schnellbooty, szybkie kutry torpedowe. Czy unikniesz wykrycia?
- „111: Alarm dla Warszawy” – przeniesie cię w sam środek walki o polskie niebo, jaką toczyła m.in. 111 eskadra myśliwska. Twoim zadaniem będzie strącenie niemieckich Luftwaffe, zanim dotrą nad stolicę Polski – ale uważaj, niebo to nie tylko walka, ale też sprzymierzeńcy w postaci artylerii przeciwlotniczej i... chmur! Czy zdołasz pokrzyżować plany wroga?

„Gry bez prądu” poprowadzą edukatorzy z Centralnego Przystanku Historia IPN: dr Adam Podlewski oraz Michał Rastaszański. Spotkania będą odbywać się cyklicznie – w każdy trzeci czwartek miesiąca o godz. 17.30 w Centralnym Przystanku Historia IPN im. Prezydenta Lecha Kaczyńskiego przy ul. Marszałkowskiej 107 w Warszawie. Udział w wydarzeniu jest bezpłatny i nie wymaga wcześniejszej rezerwacji miejsca.

Czym jest Centralny Przystanek Historia IPN?

Centralny Przystanek Historia IPN im. Prezydenta Lecha Kaczyńskiego w Warszawie to nowoczesna przestrzeń edukacyjna, której misją jest uczynienie nauki historii bardziej przystępną. To miejsce, gdzie korzystając z wirtualnej rzeczywistości (VR) oraz interaktywnych gier, można zanurzyć się w świecie historycznych wydarzeń, a także odkryć mniej znane karty z historii Polski XX wieku biorąc udział w zajęciach edukacyjnych i spotkaniach otwartych.

Centralny Przystanek Historia IPN im. Prezydenta Lecha Kaczyńskiego
ul. Marszałkowska 107 (wejście od ul. Świętokrzyskiej)
00-110 Warszawa

[Poprzedni Strona](#)
[Następny Strona](#)

Warszawa

Centrala

Cykl spotkań