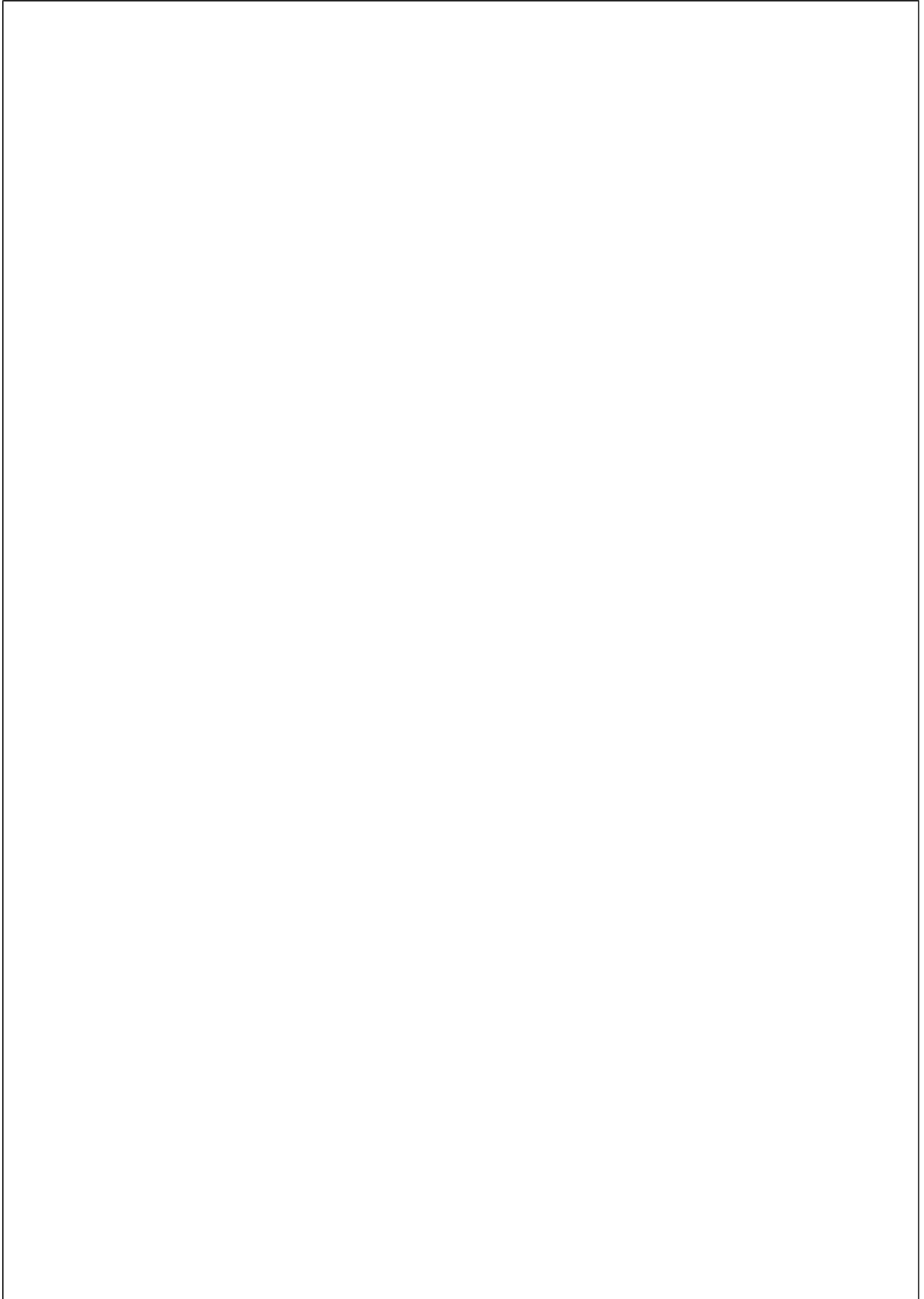


Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/205794,Mobilny-Przystanek-Historia-Przyszlosci-w-Stalowej-Woli.html>
27.02.2026, 16:46



[Następny](#)

[Powrót](#)

Mobilny Przystanek Historia Przyszłości w Stalowej Woli

- Przyjechaliśmy do Państwa z Mobilnym Przystankiem Historia Przyszłości, bo Instytut Pamięci Narodowej, podobnie jak Stalowa Wola, jest instytutem narodowej przyszłości – mówił dr Karol Nawrocki, prezes IPN, podczas premiery kolejnej edycji projektu Biura Nowych Technologii.

03.09.2024

3 września 2024 r. Mobilny Przystanek Historia Przyszłości wyruszył w kolejną trasę. Pierwszym miastem, które odwiedziliśmy jest Stalowa Wola. Projekt oficjalnie zaprezentowaliśmy 5 września na placu Piłsudskiego przy ulicy Sierpnia 9 podczas wspólnej konferencji prasowej prezesa IPN dr. Karola Nawrockiego i prezydenta Stalowej Woli Lucjusza Nadberezego.

- Mówimy wciąż tę samą historyczną prawdę, opartą o badania naszych archiwistów, naukowców, edukatorów, ale przystosowując ją do XXI wieku, do projektów edukacyjnych, które wymagają szerszej refleksji także technologicznej. Stąd w Instytucie Pamięci Narodowej powstało Biuro Nowych Technologii

- powiedział prezes IPN podczas spotkania z mediami. Dr Karol Nawrocki dodał, że gry takie jak „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów”, „Gra Szyfrów” czy „Lotnicy – wojna w przestworzach”, przygotowane przez Instytut Pamięci Narodowej, cieszą się ogromnym zainteresowaniem nie tylko osób najmłodszych, ale także i tych starszych.

O działaniach Biura Nowych Technologii opowiedziała dyrektor Magdalena Hajduk:

- Od trzech lat przygotowujemy dla młodzieży, edukatorów i dla wszystkich państwa projekty wykorzystujące nowe technologie immersyjne, projekty edukacyjne o bardzo wysokim walorze edukacyjnym. (...) Inspirujemy się prawdziwymi bohaterami historii Polski. Mamy gotowe scenariusze w naszej historii do tego, żeby opowiadać ją właśnie w taki immersyjny sposób.

- zachęcała do skorzystania z oferty Instytutu Magdalena Hajduk.

IPN udostępnia bezpłatnie projekty edukacyjne w nowoczesnych kapsułach gamingowych i stanowiskach VR, na platformach gamingowych, a także na Przystankach Historia w całej Polsce. Gry i aplikacje mają setki tysięcy pobrań na całym świecie, m.in. w Chinach, Niemczech, Wielkiej Brytanii, a także 33 % w Stanach Zjednoczonych.

Oferta Biura Nowych Technologii jest dostępna codziennie w [Centralnym Przystanku Historia im. Prezydenta Lecha Kaczyńskiego w Warszawie](#) (ul. Marszałkowska 107 wejście od ul. Świętokrzyskiej).



Prezentacja Mobilnego Przystanku Historia Przyszłości w Stalowej Woli – 5 września 2024. Fot. Mikołaj Bujak (IPN)



Prezentacja Mobilnego Przystanku Historia Przyszłości w Stalowej Woli – 5 września 2024. Fot. Mikołaj Bujak (IPN)



Prezentacja Mobilnego Przystanku Historia Przyszłości w Stalowej Woli – 5 września 2024. Fot. Mikołaj Bujak (IPN)



Prezentacja Mobilnego Przystanku Historia Przyszłości w Stalowej Woli - 5 września 2024. Fot. Mikołaj Bujak (IPN)



Prezentacja Mobilnego Przystanku Historia Przyszłości w Stalowej Woli - 5 września 2024. Fot. Mikołaj Bujak (IPN)





Prezentacja Mobilnego Przystanku Historia Przyszłości w Stalowej Woli – 5 września 2024. Fot. Mikołaj Bujak (IPN)



Prezentacja Mobilnego Przystanku Historia Przyszłości w Stalowej Woli – 5 września 2024. Fot. Mikołaj Bujak (IPN)

* * *

Mobilny Przystanek Historia Przyszłości to przestrzeń zaprojektowana jako interaktywna wystawa, wyposażona w stanowiska z komputerami i urządzeniami VR (wirtualnej rzeczywistości). Prezentowane tam gry i aplikacje mają na celu pogłębianie wiedzy historycznej, rozwijanie postaw obywatelskich oraz zwiększanie wrażliwości emocjonalnej. Jest to unikalna szansa na zapoznanie się z szeroką gamą gier i aplikacji stworzonych przez Biuro Nowych Technologii IPN.

Na miejscu dostępne są wszystkie projekty Biura Nowych Technologii, czyli:

- „Lotnicy – wojna w przestworzach” – najnowsza edukacyjna gra przygodowa, która zadebiutowała 24 stycznia 2024 r. w Londynie na prestiżowych targach edukacyjno-technologicznych Bett London. Produkcja opowiada o dokonaniach polskich lotników walczących w trakcie II wojny światowej. Dostępna na PC i VR.
- „Gra Szyfrów” – lektura szkolna i pierwsza produkcja Biura Nowych Technologii. Gra osadzona jest w czasach wojny polsko-bolszewickiej, a zadaniem gracza jest złamanie wrogich szyfrów i unieszkodliwienie pancernych pociągów. Dostępna na PC i VR.
- „Warsaw Rising” – strategiczna gra opowiadająca o losach Powstańców Warszawskich. Opowieść o walczącej Warszawie pozostaje w zgodzie z prawdą historyczną, więc powstania nie da się wygrać. Produkcja pozwala poznać historię, rozwijać wartości i kształtować postawy obywatelskie. Dostępna na PC.

- „Szybownica ‘87” – aplikacja stworzona na urządzenia VR, dzięki której przeniesiesz się do PRL-owskiego mieszkania we Wrocławiu, w którym drukowano prasę podziemną. Mieszkanie jest oddane wiernie oryginałowi, a dodatkowo jest interaktywne. Bez trudu więc powielisz kolejne strony druku czy podsłuchasz przez radio rozmowy funkcjonariuszy SB.
- „Świadek poMOCY” – etiuda filmowa dostępna na VR. Opowiada o losach rodziny Ulmów, która dała schronienie Żydom w trakcie II wojny światowej. Wskutek donosu cała rodzina wraz z ukrywanymi Żydami została rozstrzelana. Historia przedstawiona jest z perspektywy sześciolatniej Basi. To opowieść zrealizowana w poruszający sposób.

Ponadto są dostępne tablety z edukacyjnymi podcastami i quizami opartymi o projekty Biura Nowych Technologii. Dla nauczycieli i edukatorów dostępne są również materiały dydaktyczne, które mogą posłużyć do przygotowania wyjątkowych lekcji historii.

[Poprzedni Strona](#)

[Następny Strona](#)

Powiązane wiadomości



ODWIEDŹ MOBILNY PRZYSTANEK HISTORIA PRZYSZŁOŚCI W JEDNEJ Z 10 LOKALIZACJI W CAŁEJ POLSCE I WEŹ UDZIAŁ W IMMERSYJNEJ LEKCJI HISTORII

03-05.09. STALOWA WOLA	18-20.09. WIELUN
06-08.09. KROSNO	21-23.09. KALISZ
09-11.09. MYŚLENICE	24-26.09. GOSTYŃ
12-14.09. PIŃCZÓW	27-29.09. ŚLAWA
15-17.09. WŁOSZCZOWA	30.09.-2.10. JELENIA GÓRA

 **INSTYTUT PAMIĘCI NARODOWEJ**

Odwiedź stronę Biura Nowych Technologii i dowiedz się więcej www.bnt.ipn.gov.pl

Mobilny Przystanek Historia Przyszłości – Podsumowanie Trasy