

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/204798,Biuro-Nowych-Technologii-IPN-na-targach-Gamescom.html>
26.02.2026, 23:18



[Następny](#)

[Powrót](#)

Biuro Nowych Technologii IPN na targach Gamescom

Biuro Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej wzięło udział w tegorocznych targach Gamescom, które odbyły się w Kolonii (Niemcy) w dniach 21-25 sierpnia 2024.

21.08.2024

Podczas wydarzenia zaprezentowaliśmy nasz najnowszy projekt edukacyjny – grę „Lotnicy – wojna w przestworzach”. Produkcja ta przybliży tematykę dokonań polskich lotników, którzy brali udział w podniebnych bitwach II wojny światowej.

Nasze stoisko znajdowało się w hali 10.1, miejsce F050.

„Lotnicy – wojna w przestworzach” to edukacyjna gra przygodowa w trybie pierwszoosobowym, o łącznej długości rozgrywki szacowanej na 2-3 godziny. Gra zawiera w sobie elementy zręcznościowe oraz zagadki logiczne. Fabuła jest oparta na prawdziwych wydarzeniach i postaciach polskich lotników odbywających służbę w powietrzu w czasie II wojny światowej. W grze zaimplementowano moduł Journala (dzienników), zawierający kompendium wiedzy historycznej, do której nawiązuje projekt. Biuro Nowych Technologii (BNT) opracowało grę „Lotnicy – wojna w przestworzach” w dwóch wariantach: w wersji działającej w środowisku Windows oraz w wersji przygotowanej w technologii wirtualnej rzeczywistości (Virtual Reality – VR). Obie formy prezentacji dadzą uczestnikom gry możliwość przeniesienia się do okresu II wojny światowej; czasów tragicznych, ale i bohaterskich zarazem.

Nowoczesna technologia przybliży nam realia, w jakich przyszło się zmagać polskim lotnikom i personelowi lotniczemu z hitlerowską i sowiecką agresją. Po przegranej przez Polskę wojnie obronnej w 1939 r. żołnierze polscy zmuszeni byli ewakuować się najpierw do Francji, a po jej klęsce do Wielkiej Brytanii, gdzie wstawili się, walcząc na podniebnych szlakach, m.in. w słynnym Dywizjonie 303.

Uczestnicy gry będą mogli poznać legendy polskiego lotnictwa, m.in. Jadwigę Piłsudską, w której postać gracze „Lotników – wojny w przestworzach” będą mogli się wcielić, by obsługiwać urządzenia pokładowe samolotu Halifax MK. Będą mieli również możliwość strzelania do niemieckiego myśliwca Messerschmitta Bf 109. Gracze będą mogli się także wcielić w inną znamienitą postać, Włodzimierza Berhardta, obserwatora w misji pomocowej dla powstańczej Warszawy w ramach utworzonej Eskadry Specjalnego Przeznaczenia (Eskadry 1586). Ten wątek gry nawiązuje do prawdziwej misji pomocowej, którą przeprowadzono w nocy z 16/17 sierpnia 1944 r. dokonując udanego zrzutu na Plac Napoleona dla powstańców warszawskich. Ponadto, uczestnicy gry poznają m.in. Annę Leską, Jana Zumbacha, Stanisława Skalskiego, Leszka Owsianego czy Stefana Bohanesa, którzy brawurowo zapisali się w podniebnych starciach z niemiecką Luftwaffe.

Gamescom to jedno z największych międzynarodowych targów dotyczących branży gier wideo. Organizowane są od 2009 roku w Kolonii w Niemczech. Co roku wydarzenie przyciąga setki tysięcy osób – pasjonatów gier, dziennikarzy, producentów, wydawców i wszystkich tych, którzy chcą aktywnie brać udział w życiu branży.

Na całe wydarzenie składają się liczne stoiska wystawowe, prezentacje nowych gier, turnieje e-sportowe, koncerty, panele dyskusyjne, konkursy oraz wiele innych atrakcji. Jest to jedno z miejsc, w których można zobaczyć najnowsze tytuły przed ich premierą oraz wypróbować gry z całego świata.



Biuro Nowych Technologii IPN na targach Gamescom - Kolonia (Niemcy), 21-25 sierpnia 2024. Fot. WOW Pictures



Biuro Nowych Technologii IPN na targach Gamescom - Kolonia (Niemcy), 21-25 sierpnia 2024. Fot. WOW Pictures



Biuro Nowych Technologii IPN na targach Gamescom - Kolonia (Niemcy), 21-25 sierpnia 2024. Fot. WOW Pictures

[Poprzedni Strona](#)

[Następny Strona](#)

Biuro Nowych Technologii