

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/197626,Premiera-gry-planszowej-IPN-Cichociemni-Spadochroniarze-AK.html>
21.05.2024, 03:59

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”

Nowa gra IPN już w sprzedaży! W 82. rocznicę przekształcenia Związku Walki Zbrojnej w Armię Krajową na „Przystanku Historia” IPN w Krakowie odbyła się premiera gry planszowej „Cichociemni. Spadochroniarze AK, a pierwsi miłośnicy planszówek rozegrali miniturniej.





















Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”. Fot. Żaneta Wierzgacz (IPN)



„Dla Instytutu Pamięci Narodowej edukacja przez zabawę ma olbrzymie znaczenie. Chodziło nam o to, by ta gra była grywalna, przynosiła radość, gdy rozgrywka się toczy. Ale ten ukryty cel, nad którym czuwali Łukasz Płatek i Piotr

Żyłko, to było to, aby jednocześnie dzieci, grając w tę grę, zyskiwały ogromny ładunek wiedzy o tym kim byli Cichociemni i czym była Armia Krajowa” – mówił dr hab. Filip Musiał, dyrektor Oddziału IPN w Krakowie.

Głos zabrał jeden z twórców gry, Łukasz Płatek, który szczegółowo przedstawił główne założenia i inspiracje przy tworzeniu planszówki.

Podczas wydarzenia, przemówił również gość specjalny, Sławomir Sędziak, syn ppłk. Stanisława Sędziaka cichociemnego, Komendanta Okręgów Nowogródzkiego i Białostockiego AK-WiN. Pracownik resortu obrony narodowej reprezentujący Komendanta Centrum Szkolenia Wojsk Obrony Terytorialnej płk. dr. Przemysława Żukowskiego wspominał swojego ojca, opowiadając o jego odmowie na propozycje zostania oficerem Ludowego Wojska Polskiego:

Mówi: „Nie, bo ten orzeł nie ma korony”(…). Wybrał śmierć. Świadomie i dobrowolnie(…). Jego tak nauczono, bo nie mógłby spojrzeć sam na siebie.

Centrum Edukacyjne IPN gościło duże grono oficerów Wojska Polskiego, którzy wzięli udział również w prezentacji podstawowych zasad gry. Swoje stoisko wystawiła również Jednostka Wojskowa „Nil”.

Po zakończeniu turnieju, który równolegle rozgrywał się przy ul. Dunajewskiego 8, zwycięzcy – młodzież szkolna, otrzymała cenne nagrody z rąk Cecylii Radoń, zastępcy dyrektora Oddziału IPN w Krakowie, dyrektora Wydawnictwa IPN Karoliny Imianowskiej oraz Sławomira Sędziaka.

Autorami koncepcji gry, wyprodukowanej przez Oddział IPN w Krakowie, są Łukasz Płatek i Piotr Żyłko. Naszym celem jest popularyzowanie cichociemnych, czyli doskonale wyszkolonych na Zachodzie żołnierzy Polskiego Państwa Podziemnego, którzy w czasie II wojny światowej byli zrzućani na spadochronach do okupowanego kraju.

Misje realizowane przez graczy to prawdziwe akcje, które cichociemni przygotowywali, nadzorowali lub realizowali. Z setek brawurowych operacji AK wybraliśmy te, które obrazują szeroki zakres działań podziemnego Wojska Polskiego wobec okupantów niemieckiego i sowieckiego. Graficzne detale na pudełku, planszy i kartach do gry, przytoczone nazwy ośrodków szkoleniowych, opisy lotów, misji i umiejętności skoczków są uproszczonym odzwierciedleniem losów cichociemnych – spadochroniarzy AK.

W pudełku z naszą grą znajduje się duża kolorowa plansza, cztery planszетки, 12

drewnianych pionków w kolorach graczy, 32 znaczniki w kolorach graczy, 80 kartonowych żetonów, znacznik czasu i kilka talii kart (275 kart).

