

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/196300,Swiatowa-premiera-edukacyjnego-projektu-gamingowego-IPN-Lotnicy-w-Londynie.html>
04.05.2024, 17:43

Światowa premiera edukacyjnego projektu gamingowego IPN „Lotnicy” w Londynie

24 stycznia 2024 roku na prestiżowych targach edukacyjno-technologicznych Bett w Londynie zaprezentowaliśmy edukacyjną grę Biura Nowych Technologii IPN „Lotnicy - wojna w przestworzach”. Już teraz „Lotników” możesz pobrać za darmo z platformy Steam.









Światowa premiera edukacyjnego projektu gamingowego IPN „Lotnicy” w Londynie – 24 stycznia 2024. Fot. Paweł Grabowski (WOW Pictures)

Światowa premiera edukacyjnego projektu gamingowego IPN „Lotnicy” w Londynie – 24 stycznia 2024. Fot. Paweł Grabowski (WOW Pictures)

Światowa premiera edukacyjnego projektu gamingowego IPN „Lotnicy” w Londynie – 24 stycznia 2024. Fot. Paweł Grabowski (WOW Pictures)

Światowa premiera edukacyjnego projektu gamingowego IPN „Lotnicy” w Londynie – 24 stycznia 2024. Fot. Paweł Grabowski (WOW Pictures)

Światowa premiera edukacyjnego projektu gamingowego IPN „Lotnicy” w Londynie – 24 stycznia 2024. Fot. Paweł Grabowski (WOW Pictures)

Światowa premiera edukacyjnego projektu gamingowego IPN „Lotnicy” w Londynie – 24 stycznia 2024. Fot. Paweł Grabowski (WOW Pictures)

Czym jest Bett London?

British Educational Training and Technology (Bett) – brytyjskie szkolenia edukacyjne i technologiczne – to jedno z największych wydarzeń edukacyjno-technologicznych na świecie. Bett skupia marki zajmujące się dostarczaniem rozwiązań z zakresu nowoczesnej edukacji (EdTech) z całego świata. Wystawcy prezentują produkty i usługi, które odpowiadają na dzisiejsze wyzwania edukacyjne.

Misją Bett London jest unowocześnienie nauczania na całym świecie. Tę misję organizatorzy i wystawcy realizują dzięki prezentacji nowoczesnych narzędzi, z których mogą skorzystać m.in. instytucje edukacyjne. Wśród wystawców obecne było Biuro Nowych Technologii IPN, które zaprezentowało swój gamingowy i edukacyjny projekt „Lotnicy – wojna w przestworzach”.

Dlaczego premiera na Bett London?

Bett London to prestiżowe wydarzenie, na którym obecni są nauczyciele i edukatorzy; startupy i globalni giganci technologiczni. Współudział Biura Nowych Technologii IPN oraz prezentacja i premiera „Lotników” świadczą o rozwijanej na skalę światową działalności Biura Nowych Technologii IPN w dziedzinie nowoczesnej edukacji. To szansa na zaprezentowanie światu dokonań polskich lotników i symboliczne nawiązanie do gry, której bohaterami są lotnicy, walczący w czasie II wojny światowej w dywizjonach powstałych w Wielkiej Brytanii broniąc m.in. Londynu przed agresją niemiecką.

- Serdecznie zapraszam Państwa do zapoznania się z kolejnym już edukacyjnym projektem gamingowym Biura Nowych Technologii IPN „Lotnicy - wojna w przestworzach”. To gra, która pozwoli Państwu na bliższe poznanie historii polskich asów lotnictwa. Tę niezwykłą przygodę urozmaica cykl kompozycji stworzonych specjalnie do gry autorstwa Przemysława Treszczotki.

Dla nauczycieli i edukatorów przygotowane zostały również scenariusze lekcji dostosowane do podstawy programowej. Gamingowy projekt edukacyjny „Lotnicy” przygotowany przez Instytut Pamięi Narodowej jest już dostępny do pobrania bezpłatnie na platformie Steam.

Na miejsce premiery zostały wybrane targi edukacyjno-technologiczne Bett w Londynie. To prestiżowe wydarzenie, którego misją jest popularyzacja rozwiązań z zakresu nowoczesnego szkolnictwa. Premierowa gra „Lotnicy - wojna w przestworzach” uczy historii w nowoczesny, immersyjny i atrakcyjny sposób, odpowiadając na potrzeby nowoczesnej edukacji

- podkreśla dyrektor Biura Nowych Technologii IPN Magdalena Hajduk.



Światowa premiera edukacyjnego projektu gamingowego IPN „Lotnicy” w Londynie



Światowa premiera edukacyjnego projektu gamingowego IPN „Lotnicy” w Londynie



Światowa premiera edukacyjnego projektu gamingowego IPN „Lotnicy” w Londynie

Lotnicy” to najnowszy edukacyjny, gamingowy projekt Biura Nowych Technologii

„Lotnicy - wojna w przestworzach” to gra przedstawiająca prawdziwe postaci i dokonania polskich lotników odbywających służbę w powietrzu w czasie II wojny światowej. Produkcja łączy w sobie elementy zręcznościowe oraz zagadki logiczne. W grze zaimplementowano moduł dzienników, które zawierają kompendium wiedzy historycznej, do której nawiązują „Lotnicy”.

- [Przeczytaj więcej o grze „Lotnicy - wojna w przestworzach”](#)

Grę przetłumaczono na 12 języków, w tym na dwa migowe. Dzięki temu jest ona przystępna dla graczy z różnych krajów. W oparciu o grę stworzono scenariusze lekcji, które omawiają kontekst wydarzeń przedstawionych w grze, przebieg bitew i ich konsekwencje. Ponadto dostępny jest quiz sprawdzający wiedzę z zakresu lekcji. Zarówno lekcje, jak i quiz przetłumaczono na język angielski.

- [Zobacz scenariusze lekcji dla nauczycieli](#)

Chcesz zobaczyć już teraz odwzorowane modele 3D historycznych maszyn, broni, przedmiotów codziennego użytku i postaci pilotów? Przywrócone do życia eksponaty czekają na Ciebie!

- [Zobacz modele 3D](#)

„Lotnicy” dostępni są do darmowego pobrania na platformie Steam w wersji na komputery z systemem Windows oraz w wersji VR (Virtual Reality).

- [Pobierz „Lotników” na PC](#)
- [Pobierz „Lotników” na VR](#)

Reportaż z premiery gry „Lotnicy - wojna w przestworzach”

