

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/189988,Warsaw-Rising-Miasto-Bohaterow-oraz-Gra-Szyfrow-na-PAX-West-Seattle-1-4-wrzesnia.html>
20.04.2026, 17:23



[Następny](#)

[Powrót](#)

„Warsaw Rising - Miasto Bohaterów” oraz „Gra Szyfrów” na PAX West - Seattle, 1-4 września 2023

Minione dni były dla Biura Nowych Technologii IPN dużym sukcesem na organizowanych w Seattle w Stanach Zjednoczonych targach PAX West. W dniach od 1 do 4 września 2023 roku, nasze stoisko przyciągnęło rzesze pasjonatów gier, którzy mieli okazję doświadczyć niesamowitego świata premierowej gry „Warsaw Rising - Miasto Bohaterów” oraz wyjątkowego projektu „Gra Szyfrów”.

01.09.2023

„Warsaw Rising - Miasto Bohaterów” podbija serca graczy

Projekt gamingowy „Warsaw Rising - Miasto Bohaterów” okazał się prawdziwym hitem targów. Gracze mieli możliwość przeniesienia się w czasie i przekroczenia progu okupowanej przez niemieckie wojska Warszawy. Miłośników gier zachwylił realizm i dbałość o historyczne detale. Odkrywanie przeszłości w interaktywny sposób nie tylko dostarczyło ogromnej radości, ale także poszerzyło wiedzę o Powstaniu Warszawskim.

„Gra Szyfrów” - zabawa i wyzwanie intelektualne

Nie mniej popularna okazała się również „Gra Szyfrów”. Stoisko było oblegane przez graczy pragnących rozwiązać zagadki i szyfry ukryte w tej wyjątkowej grze przybliżającej wydarzenia z czasów wojny polsko-bolszewickiej. Zachwyceni zostali nie tylko entuzjaści łamigłówek, ale także ci, którzy odkrywali, że gaming może być również wyjątkowym narzędziem przydatnym do nowoczesnego nauczania historii.

PAX West - miejsce pełne pasji i inspiracji

Targi PAX West to bez wątpienia jedno z najważniejszych wydarzeń dla branży gamingowej na świecie. Spotkanie z pasjonatami, twórcami i ekspertami było dla nas nie tylko okazją do zaprezentowania naszych projektów, ale także okazją do zdobycia nowych inspiracji i doświadczeń. Entuzjazm i pozytywne reakcje odwiedzających zwielokrotniły naszą pasję do tworzenia gier i odkrywania historycznych tajemnic.

Targi w Seattle były dla Biura Nowych Technologii IPN nie tylko wyjątkową okazją do prezentacji gier, ale także niezapomnianym doświadczeniem. Cieszy nas zaangażowanie odwiedzających, a widząc, jak nasze projekty interesują, bawią i inspirują, czujemy się zmotywowani, aby kontynuować pracę nad kolejnymi przedsięwzięciami.

Dziękujemy serdecznie wszystkim, którzy nas odwiedzili na targach PAX West i podzielili się z nami pasją do gier oraz historii.

Szczególne podziękowania należą się Fundacji Indie Games Polska oraz Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych za wspieranie współpracy oraz kolejne zaproszenie do wspólnego promowania polskiego gamedevu.

Do zobaczenia na kolejnych gamingowych wydarzeniach.

„Warsaw Rising” to taktyczna gra z elementami RPG oparta o ponadczasowy, komiksowy styl podkreślający grozę wydarzeń z 1944 roku. Całość zaprojektowana została z dbałością o wierność realiom historycznym, co wzbogaca edukacyjny walor projektu. Najdrobniejsze detale, począwszy od projektu strojów, mundurów, elementów wyposażenia, broni i pojazdów, aż po misje, wydarzenia historyczne i odzywki głosowe występujących postaci w ich ojczystych językach są zgodne z historycznymi pierwowzorami. Pejzaż Warszawy zmienia się wraz z upływającym czasem, a w grze odzwierciedlony jest stopień zniszczenia miasta w kolejnych fazach walk.

Gra rozpoczyna się 1 sierpnia 1944 roku i trwa do końca Powstania Warszawskiego (63 dni). Każdego dnia gracz informowany jest o wydarzeniach, które miały miejsce w tym czasie w postaci kartek z kalendarza.

Gracz wciela się w rolę dowódcy oddziału bohaterów walczących w trakcie Powstania Warszawskiego z przeważającymi siłami niemieckimi. Przemierzając ulice miasta gracz realizuje wyznaczone przez dowództwo zadania. W momencie natrafienia na siły wroga akcja przenosi się na pole walki, a gracz wydaje polecenia poszczególnym członkom oddziału. Celem rozgrywki jest pokonanie wszystkich przeciwników. Po zakończeniu misji działania koncentrują się wokół kryjówek, gdzie rozdzielany jest sprzęt oraz opatrywani są ranni. To tu również można się zapoznać z informacjami historycznymi na temat Powstania.

Celem w grze jest przeżycie jak największej liczby członków oddziału do ostatniego dnia Powstania. W miarę upływu czasu sytuacja bohaterów robi się coraz trudniejsza, jednostki niemieckie są coraz liczniejsze i lepiej wyposażone, a gracz opiera swoją strategię na sprawdzonych w boju Powstańcach, którzy zdobywają nowe doświadczenie i sprzęt. Zwycięzcą jest każdy z bohaterów, któremu udaje się przeżyć do ostatniego dnia walk.

Komercyjna premiera gry odbyła się w 2019 roku. Instytut Pamięci Narodowej zawarł umowę licencyjną z wydawcą gry dostrzegając jej potencjał edukacyjny.

W nowej, rozbudowanej przede wszystkim pod względem edukacyjnym, wersji projektu gracz ma szansę zapoznać się z misjami opartymi o faktyczne wydarzenia z Powstania Warszawskiego. Ponadto, w ramach rozgrywki pojawiają się fotografie postaci, archiwalne dokumenty i plakaty związane bezpośrednio z Powstaniem. Gra uzupełniona została również o pełne kalendarium przedstawiające kluczowe wydarzenia dzień po dniu.

Gra dostępna jest bezpłatnie na koncie [STEAM Instytutu Pamięci Narodowej](#).

Zobacz zapowiedź gry:

„Gra szyfrów”, przygotowana w wersji FPP (first person perspective), składa się z trzech misji. Opisują one przebieg wojny polsko-bolszewickiej oraz wpływ polskiej kryptologii na jej zwycięski finał. Każdy z użytkowników może złamać bolszewickie szyfry i zniszczyć sowiecki pociąg pancerny. Dotychczas dziesiątki tysięcy młodych osób wcieliło się w autentyczne postacie żołnierzy wojny polsko-bolszewickiej z 1920 roku, uruchomiło skomplikowane urządzenia komunikacyjne sprzed 100 lat i ratowało Europę przed komunistycznym zniewoleniem. Wysoki walor edukacyjny projektu został doceniony przez Ministerstwo Edukacji i Nauki, co zaowocowało dodaniem gry do programu nauczania jako treści rekomendowane w ramach akcji „Gry w edukacji”.

Gra dostępna jest bezpłatnie na koncie [STEAM Instytutu Pamięci Narodowej](#). Można ją również pobrać ze [Sklepu Play](#) oraz z AppStore. Działać będzie na goglach VR, PC z systemem Windows oraz urządzeniach mobilnych obsługiwanych przez iOS i Android.

Zobacz zapowiedź gry:

[Poprzedni Strona](#)

[Następny Strona](#)

Gra