

# Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/189498,Premiera-nowej-wersji-gry-Warsaw-Rising-Miasto-Bohaterow-na-targach-gamingowych-.html>  
17.05.2024, 17:32

## Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising - Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM - Niemcy, 23-27 sierpnia 2023

27 sierpnia 2023 roku zakończyło się największe wydarzenie gamingowe w Europie - targi Gamescome.

























Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Fot. Paweł Grabowski (wowpictures)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Fot. Paweł Grabowski (wowpictures)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Fot. Paweł Grabowski (wowpictures)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Fot. Paweł Grabowski (wowpictures)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Fot. Paweł Grabowski (wowpictures)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Pawel Grabowski (wowpictures.tv)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Pawel Grabowski (wowpictures.tv)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Pawel Grabowski (wowpictures.tv)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Pawel Grabowski (wowpictures.tv)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Pawel Grabowski (wowpictures.tv)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Pawel Grabowski (wowpictures.tv)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Pawel Grabowski (wowpictures.tv)

Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych

GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Paweł Grabowski (wowpictures.tv)  
Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych  
GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Paweł Grabowski (wowpictures.tv)  
Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych  
GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Paweł Grabowski (wowpictures.tv)  
Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych  
GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Paweł Grabowski (wowpictures.tv)  
Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych  
GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Paweł Grabowski (wowpictures.tv)  
Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych  
GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Paweł Grabowski (wowpictures.tv)  
Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych  
GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Paweł Grabowski (wowpictures.tv)  
Premiera nowej wersji gry „Warsaw Rising – Miasto Bohaterów” na targach gamingowych  
GAMESCOM – Niemcy, 23–27 sierpnia 2023. Paweł Grabowski (wowpictures.tv)

Instytut Pamięci Narodowej wziął udział w tym wyjątkowym wydarzeniu, prezentując wzbogaconą o walor edukacyjny wersję gry "Warsaw Rising - Miasto Bohaterów". Odbiór najnowszego projektu wśród graczy oraz ich zainteresowanie kolejny raz przekroczyło nasze najśmielsze oczekiwania. Biuro Nowych Technologii IPN kolejny raz pokazało, że historia może zostać przekazana w innowacyjny sposób, angażując i ucząc jednocześnie młodsze pokolenia.

„Warsaw Rising” to taktyczna gra z elementami RPG oparta o ponadczasowy, komiksowy styl podkreślający grozę wydarzeń z 1944 roku. Całość zaprojektowana została z dbałością o wierność realiom historycznym, co wzbogaca edukacyjny walor projektu. Najdrobniejsze detale, począwszy od projektu strojów, mundurów, elementów wyposażenia, broni i pojazdów, aż po misje, wydarzenia historyczne i odzywki głosowe występujących postaci w ich ojczystych językach są zgodne z historycznymi pierwowzorami. Pejzaż Warszawy zmienia się wraz z upływającym czasem, a w grze odzwierciedlony jest stopień zniszczenia miasta w kolejnych fazach walk. Gra rozpoczyna się 1 sierpnia i trwa do końca Powstania 63 dni później. Każdego dnia gracz informowany jest o wydarzeniach, które miały miejsce w tym czasie w postaci kartek z kalendarza.

W nowej, rozbudowanej przede wszystkim pod względem edukacyjnym, wersji projektu gracz ma szansę zapoznać się z misjami opartymi o faktyczne wydarzenia z Powstania Warszawskiego. Ponadto, w ramach rozgrywki pojawiają się fotografie postaci, archiwalne dokumenty i plakaty związane bezpośrednio z Powstaniem. Gra uzupełniona została również o pełne kalendarium przedstawiające kluczowe wydarzenia dzień po dniu.

Gra dostępna jest bezpłatnie na koncie [STEAM Instytutu Pamięci Narodowej](#).

Ponadto, w ramach stanowiska IPN można było zapoznać się z kultową już „Grą Szyfrów”, tym razem w wersji VR. Przypominamy, że projekt został wybrany Historycznym

Wydarzeniem Roku 2022 w kategorii edukacja.

Gamescom 2023 było kolejnym, niezapomnianym doświadczeniem, łączącym nowoczesność technologiczną z głębokim szacunkiem dla historii. Prezentowane projekty stanowiły nie tylko rozrywkę, ale także inspirujący hołd dla bohaterów z przeszłości, których odwaga i poświęcenie zasługują na nieustanne upamiętnienie. Działalność Instytutu Pamięci Narodowej potwierdza, że gry wideo mogą być nie tylko formą rozrywki, ale także nośnikiem wartości edukacyjnych.

## Zobacz zwiastun gry

{PLAYER:898699}

Gra dostępna jest bezpłatnie na koncie [STEAM Instytutu Pamięci Narodowej](#).



Już wkrótce Biuro Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej zaprezentuje autorski projekt gamingowy przybliżający losy polskich lotników z czasów II wojny światowej.