

## **REGULAMIN PRAPREMIERY GRY MIEJSKIEJ**

### *W Szeregach Niezłomnych*

#### **§ 1. ORGANIZATOR**

Podmiotem prowadzącym i realizującym konkurs jest Oddział Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Warszawie, zwany dalej „Organizatorem”, z siedzibą w Warszawie (00-207) Pl. Krasińskich 2/4/6, NIP 525-24-12-957, REGON 141199647.

#### **§ 2. CELE GRY**

Gra ma na celu:

- zaangażowanie młodzieży w wartościowe działania edukacyjne;
- przybliżenie wybranych postaci – Żołnierzy Niezłomnych.
- krzewienie w młodzieży postaw oraz wartości patriotycznych.

#### **§ 3. CZAS I MIEJSCE**

1. Gra odbywać się będzie wyłącznie w przestrzeni wirtualnej.
2. Gra odbędzie się dnia 11 maja 2021 r. we współpracy ze Szkołą Podstawową Integracyjną nr 317 im. Edmunda Bojanowskiego w Warszawie, ul. Deotymy 37, zwanej dalej „Współorganizatorem”.

#### **§ 4. WARUNKI UCZESTNICTWA**

1. Udział w grze jest bezpłatny.
2. Gra adresowana jest do uczniów klas 7–8 szkół podstawowych oraz uczniów szkół ponadpodstawowych.
3. Uczestnicy będą oceniani w jednej z kategorii – szkół podstawowych lub ponadpodstawowych.
4. Liczba uczestników jest ograniczona.
5. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w grze tylko za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego, przekazaną Organizatorowi przez Współorganizatora.
6. Zgłoszenia do gry dokonuje się poprzez Współorganizatora.
7. Zgłoszenia przyjmowane będą przez Współorganizatora.
8. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona z:
  - a) systemem Android (w wersji 4.2 i wyższej) lub iOS (w wersji 8.0 i wyższej),
  - b) zainstalowaną aplikacją Action Track (dostępną w Google Play i AppStore),
  - c) sprawnym dostępem do Internetu, w tym do GoogleMaps
  - d) smartfon musi posiadać sprawny technicznie aparat fotograficzny, przy pomocy którego każdy wykona zdjęcia w konkretnych zadaniach
9. W trakcie gry gracze zostaną poproszeni również o podanie danych: imię i nazwisko, szkoła i klasa w celu przyporządkowania do właściwej kategorii oraz późniejszego przekazania nagród.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające z nieprawidłowego działania lub uszkodzenia smartfona lub braku dostępu do Internetu. W przypadku awarii lub rozładowania smartfona nie będzie możliwości ponownego dołączenia do rozgrywki, dlatego zaleca się upewnienie się, że sprzęt działa poprawnie.

## **§ 5. PRZEBIEG GRY**

1. Prapremiera Gry rozpocznie się o godz. 10.00.
2. Przewidywany czas gry to 30-40 min.
3. W celu rozpoczęcia Gry konieczne jest zeskanowanie kodu QR poprzez aplikację ActionTrack, który zostanie przekazany co najmniej dzień wcześniej przez Organizatora za pośrednictwem Współorganizatora.
4. W dniu prapremiery można zagrać tylko raz.
5. Każdy gracz może rozgrywać grę tylko na jednym smartfonie.
6. Zadaniem graczy będzie odpowiadanie na pytania, wykonanie zadań i zdobywanie punktów.
7. Punkty naliczane są automatycznie oraz oceniane przez kontrolera.
8. Po uruchomieniu gry w aplikacji uczestnik akceptuje regulamin gry.
9. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora
10. Ogłoszenie wyników oraz rozdanie nagród odbędzie się najpóźniej w ciągu dwóch dni od zakończenia gry na stronie internetowej Organizatora lub/i Współorganizatora.

## **§ 6. WYGRANA I NAGRODY**

1. Dla uczestników, którzy zajmą miejsca 1–3 w danej kategorii przewidziane są nagrody przygotowane przez Organizatora.
2. Ostateczna decyzja o przyznaniu nagród należy do Organizatora.
3. Przekazanie nagród odbędzie się po uzgodnieniu jego formy z laureatami.
4. Ogólna wartość nagród dla jednego laureata nie przekracza 2000 zł. Nie powstaje obowiązek uiszczenia podatku dochodowego, zgodnie z przepisami ustawy z 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2019 r. poz. 1835).

## **§ 7. BEZPIECZEŃSTWO**

Uczestnicy biorący udział w grze nie mogą mieć przeciwwskazań zdrowotnych, uniemożliwiających udział w grze. Organizator nie zapewnia uczestnikom opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

## **§ 8. ZEZWOLENIE NA ROZPOWSZECHNIENIE WIZERUNKU I DANYCH OSOBOWYCH**

Rodzic/opiekun prawny niepełnoletniego uczestnika wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie przez Organizatora i Współorganizatora jego wizerunku, zarejestrowanego przed, w trakcie i po grze miejskiej w celach promocyjnych gry oraz w celu prezentacji wyników gry, bez ograniczeń terytorialnych i czasowych, we wszelkich kanałach dystrybucji, w materiałach utrwalonych podczas gry i wręczenia nagród przez Organizatora, na stronach internetowych Organizatora, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych Organizatora i Współorganizatora, radiu, prasie i telewizji.

## **§ 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie zmiany stają się obowiązujące po ogłoszeniu regulaminu na stronie internetowej Organizatora: <https://warszawa.ipn.gov.pl/>