**REGULAMIN MOBILNEJ GRY MIEJSKIEJ**

,,Szare Szeregi – szlakiem Kamieni na szaniec”

**§ 1. ORGANIZATOR**

1. Podmiotem prowadzącym i realizującym konkurs jest Instytut Pamięci Narodowej
– Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, zwany dalej „Organizatorem”, z siedzibą w Warszawie 02-676, ul. Janusza Kurtyki 1, NIP 525-21-80-487, REGON 016365090.
2. Koordynatorem gry miejskiej jest Pani Adrianna Krzywik, zwana dalej „Koordynatorem”, pracownik Centrum Edukacyjnego IPN im. Janusza Kurtyki „Przystanek Historia,
ul. Marszałkowska 21/25, 00-628 Warszawa, zwanego dalej „Przystankiem Historia”,
tel. 0-22-576-30-14, adres email: adrianna.krzywik@ipn.gov.pl.

**§ 2. CELE GRY**

Gra miejska ma na celu:

1. zaangażowanie młodzieży w wartościowe działanie edukacyjne;
2. przybliżenie losów bohaterów książki Aleksandra Kamińskiego „Kamienie na szaniec”;
3. przybliżenie najsłynniejszych akcji sabotażowych i dywersyjnych Szarych Szeregów czy miejsc niemieckiego terroru;
4. krzewienie w młodzieży postaw oraz wartości patriotycznych.

**§ 3. WARUNKI UCZESTNICTWA**

1. Udział w grze jest bezpłatny.
2. Grę można rozpocząć w dowolnym czasie.
3. Gra adresowana jest do uczniów klas 7-8 szkół podstawowych oraz uczniów klas ponadpodstawowych.
4. W grę można zagrać indywidualnie, drużynowo albo grupą zorganizowaną w formie klasy szkolnej.
5. Osoby indywidualne oraz drużyny mogą zagrać w grę bez konieczności wcześniejszej rejestracji.
6. Wychowawcy klas chcących wziąć udział w grze kontaktują się z odpowiednim wyprzedzeniem z Koordynatorem, a następnie przesyłają formularz rezerwacji zajęć edukacyjnych – mobilna gra miejska, stanowiący załącznik do regulaminu.
7. Formularz o którym mowa w ust. 6, jest dostępny na stronie internetowej <https://centrumedu.ipn.gov.pl/>.
8. Pełnoletni uczestnik gry miejskiej zapoznaje się z treścią regulaminu i dokonuje jego akceptacji na urządzeniu mobilnym.
9. W przypadku niepełnoletniego uczestnika gry miejskiej akceptacji na urządzeniu mobilnym dokonuje rodzic lub opiekun prawny uczestnika gry miejskiej.
10. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w grze.
W związku z koniecznością poruszania się w ruchu miejskim osoby niepełnoletnie powinny pozostawać pod opieką rodzica/opiekuna prawnego, nauczyciela albo innej osoby pełnoletniej, której powierzono opiekę.
11. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
12. systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) albo Android (w wersji 4.2 i wyższej);
13. uruchomioną funkcją GPS;
14. zainstalowaną aplikacją Action Track (dostępną w Google Play i AppStore);
15. mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji;
16. aparatem fotograficznym, przy pomocy którego każdy wykona zdjęcia
w konkretnych zadaniach.
17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające
z nieprawidłowego działania/uszkodzenia smartfona.
18. W trakcie udziału w grze zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną (powerbank).

**§ 4. PRZEBIEG GRY W WERSJI TERENOWEJ**

1. Gra w wersji terenowej rozpoczyna się przed Przystankiem Historia.
2. Na miejscu do pobrania będzie kod QR uruchamiający grę.
3. Uczestnicy po uruchomieniu gry logują się w aplikacji podając pseudonim/nazwy drużyn i akceptują regulamin gry.
4. Podczas gry uczestnicy powinni przemieszczać się pieszo, przestrzegając zasad bezpieczeństwa. W przypadku zakupienia przez uczestników biletów komunikacji miejskiej, Organizator nie zwraca kosztów zakupu takich biletów.
5. Po wykonaniu ostatniego zadania uczestnicy nie wracają do Przystanku Historia.

**§ 5. PRZEBIEG GRY W WERSJI STACJONARNEJ**

1. Grę w wersji stacjonarnej można rozpocząć w dowolnym czasie i w dowolnym miejscu.
2. Pierwszym krokiem jest pobranie bezpłatnej aplikacji Action Track. Następnie należy zeskanować kod QR, który uruchomi grę.
3. Uczestnicy po uruchomieniu gry logują się w aplikacji, podają pseudonim/nazwy drużyn i akceptują regulamin gry miejskiej.

**§ 6. BEZPIECZEŃSTWO**

1. Uczestnicy, którzy chcą wziąć udział w grze miejskiej na terenie Przystanku Historia
w ramach stacjonarnych zajęć edukacyjnych nie mogą mieć przeciwwskazań zdrowotnych, uniemożliwiających udział w grze miejskiej. Organizator nie zapewnia uczestnikom opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
2. Uczestnicy przystępujący do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID 19.
3. W celu zapewnienia ochrony zdrowia gości i pracowników Instytutu wprowadza się szczególne obostrzenia w uczestniczeniu w grze miejskiej, w szczególności:
4. osoby, które według oceny pracowników Przystanku Historia, mają objawy zbliżone do SARS COVID-19 zgadzają się na poniesienie ryzyka, że nie zostaną wpuszczone na teren Przystanku Historia lub po ustnym poleceniu każdego z pracowników niezwłocznie opuszczą jego teren;
5. po wejściu do budynku należy obowiązkowo zdezynfekować ręce – dozowniki z płynem odkażającym znajdują się przy recepcji;
6. zakaz korzystania z szatni;
7. w trakcie całej wizyty w Przystanku Historia obowiązuje noszenie własnej maseczki;
8. należy przestrzegać zasady dystansu społecznego i siadać wyłącznie na dostępnych krzesłach;
9. należy bezwzględnie stosować się do poleceń obsługi.

**§ 7. WYGRANA I NAGRODY**

Organizator nie przewiduje nagród dla uczestników gry.

**§ 8. INFORMACJA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH**

1. Pozyskane Pani/Pana/dziecka dane osobowe przetwarzane będą w celu organizacji
i udziału w mobilnej grze miejskiej ,, Szare Szeregi – szlakiem Kamieni na szaniec”.
2. Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. b (przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy - regulaminu mobilnej gry miejskiej) oraz lit. e (wykonywanie zadań w interesie publicznym - art. 53 pkt. 4 i 5 ustawy o Instytucie Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/ - dalej RODO.
3. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.
4. Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP: inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1,
02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych.
5. Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.
6. Dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia mobilnej gry miejskiej, a następnie w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego, zgodnie z terminami określonymi w obowiązującym Organizatora rzeczowym wykazie akt określonym na podstawie art. 6 ust. 2 ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz. U. z 2020 r. poz. 164, z późn. zm.).
7. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.
8. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.

**§ 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie zmiany stają się obowiązujące po ogłoszeniu regulaminu na stronie internetowej: <https://centrumedu.ipn.gov.pl/>.